

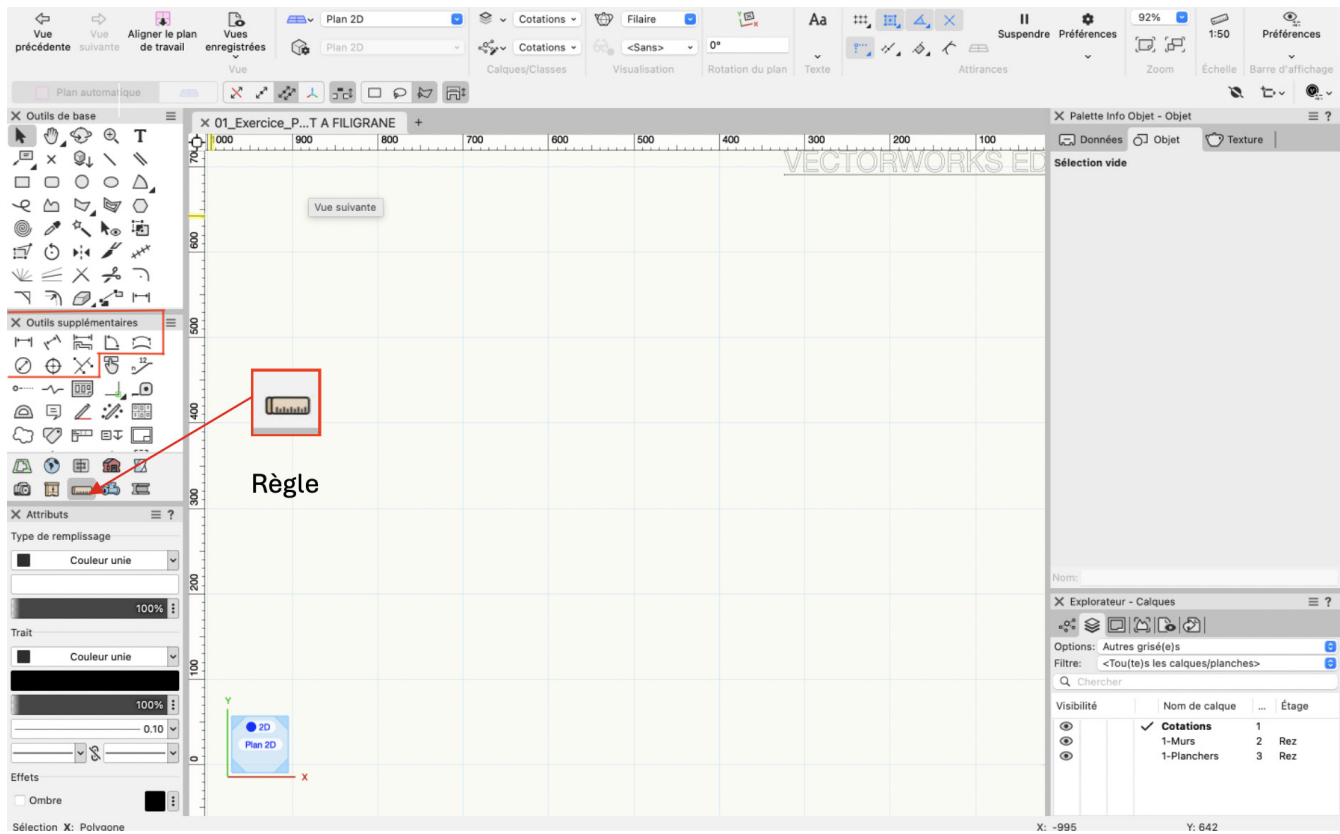
Table des matières

Présentation des types de cotations :	3
Créer une cotation :	3
Réglages techniques :	4
Ligne de rappel :	5
Régler l'épaisseur de trait :	5
Déplacer la ligne de cote :	5
Ajouter une mesure à une cote existante :	5
Supprimer une mesure dans une cotation existante :	6
Scinder une cotation :	6
Créer un niveau :	7
Réglages techniques :	7
Réglages esthétiques :	8
Déplacer un niveau :	9
Supprimer un niveau :	9
Sélectionner plusieurs niveaux :	9

Présentation des types de cotations :

Il existe 7 types de cotations dans VectorWorks :

- Orthogonale
- Diagonale
- Automatique
- Angulaire
- Longueur d' arc
- Diamétrale
- Perpendiculaire



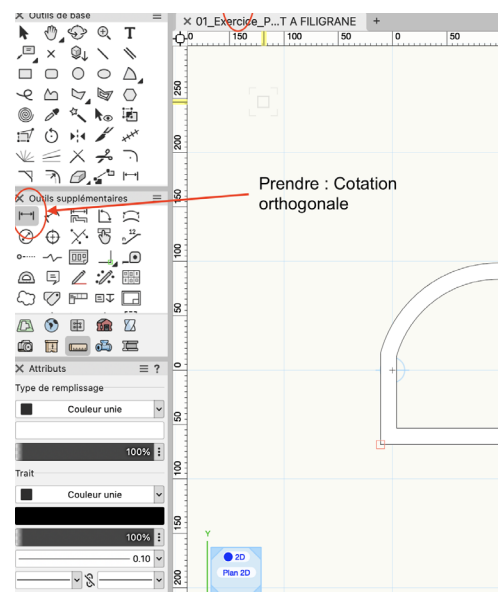
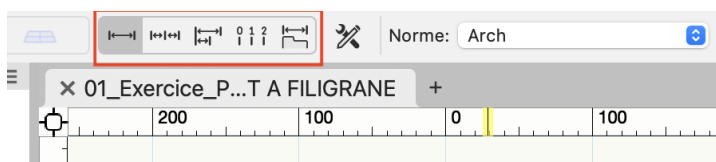
Créer une cotation :

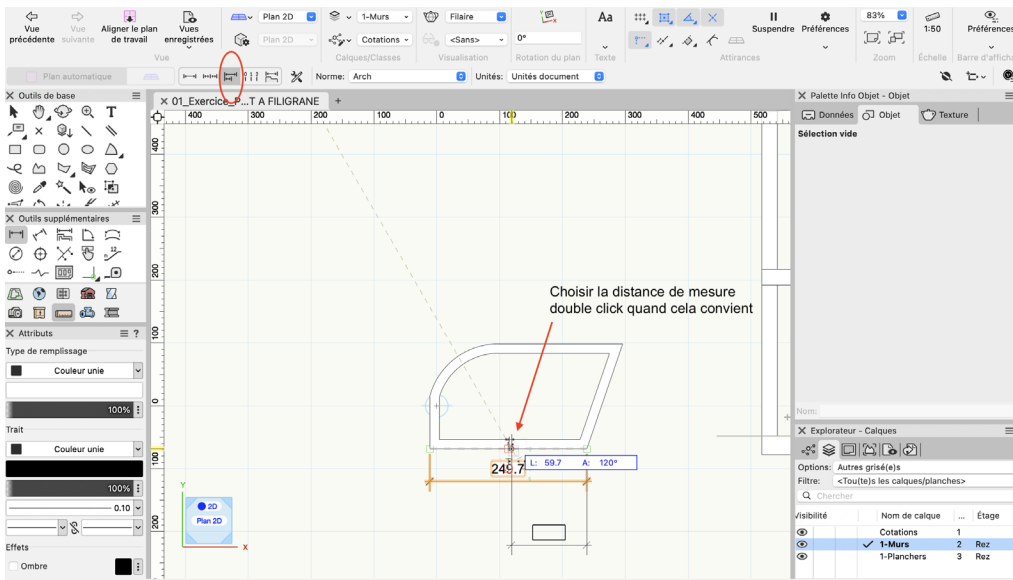
Etape 1 :

Aller sous «Outils supplémentaires» puis cliquer sur la règle «Indications».
Sélectionner le premier outil de cotation : «Cotation orthogonale».

Etape 2 : Coter une seule mesure :

Cliquer en haut à gauche sur le symbole simple de cotation |<->|.
Cliquez aux extrémités de l'élément à mesurer et terminez avec un double-clic.





Etape 3 : Coter plusieurs mesures :

Cliquer en haut à gauche sur le « symbole double de cotation » |<->|<->|.

Et aller cliquer aux extrémités d'un élément à mesurer. Puis régler la distance entre l'élément et la cotation. Continuer à cliquer sur les éléments à coter et terminer avec un double-clic.

Réglages techniques :

Cliquer sur la cotation, puis aller dans la «Palette info objet». (partie droite de l'écran).

Etape 1 :

Choisir la classe : «Classe : ...»

Choisir le calque : «Calque : ...»

Choisir le plan : «Plan : ...»

(Ou plus simple et rapide : mettre la classe, calque et plan propres au projet directement.)

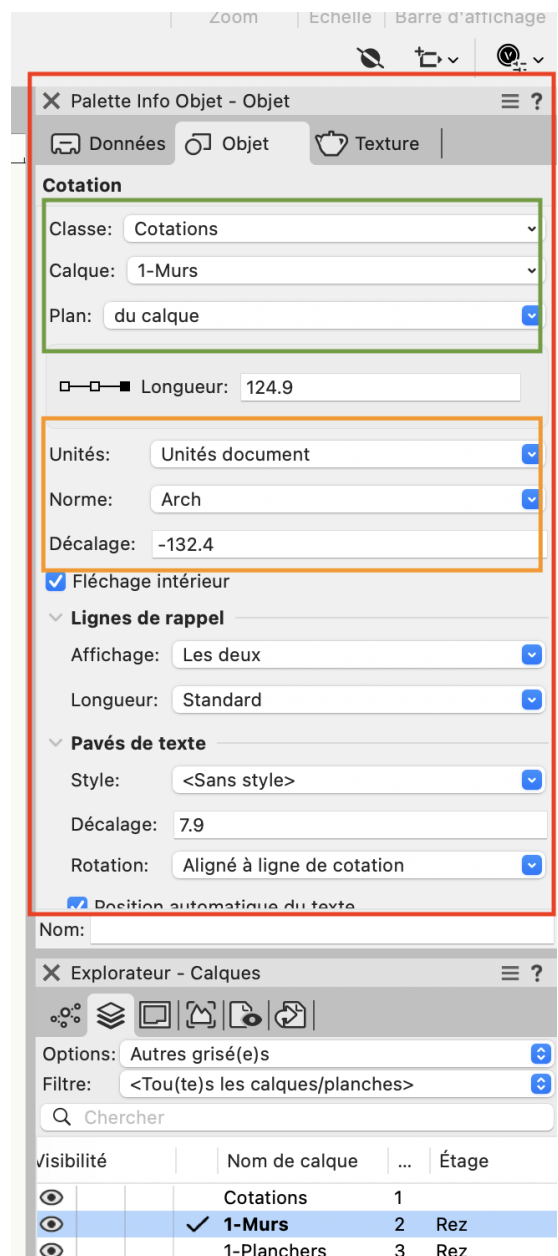
Etape 2 :

Choisir l'unité : «Unités document» ou «Unités sur mesure». Si vous avez choisi «Unités sur mesure», une page va s'ouvrir et aller dans «Créer». Aller dans régler l'unité, le style et le degré de précision propre au besoin.

Etape 3 :

Choisir la orme : la cotation prend les préreglages des différentes catégories selon le besoin.

Exemple : Arch, ISO, SIA, ...



Ligne de rappel :

Etape 7 :

Cliquez sur la cotation, allez dans la « Palette info objet », puis sous « Lignes de rappel ».

Etape 2 :

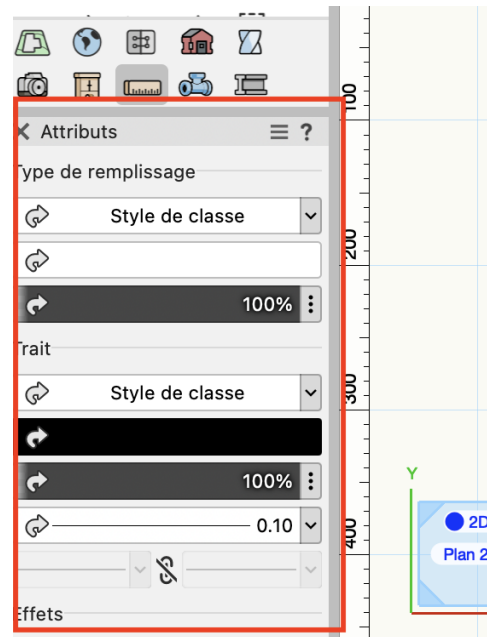
Choisir Afficher : « Toutes » ou « Sans » .

Choisir Longueur : « D'après la norme » ou valeur personnalisée.

À chaque extrémité de mesure, un carré bleu s'affiche pour permettre le réglage.

Régler l'épaisseur de trait :

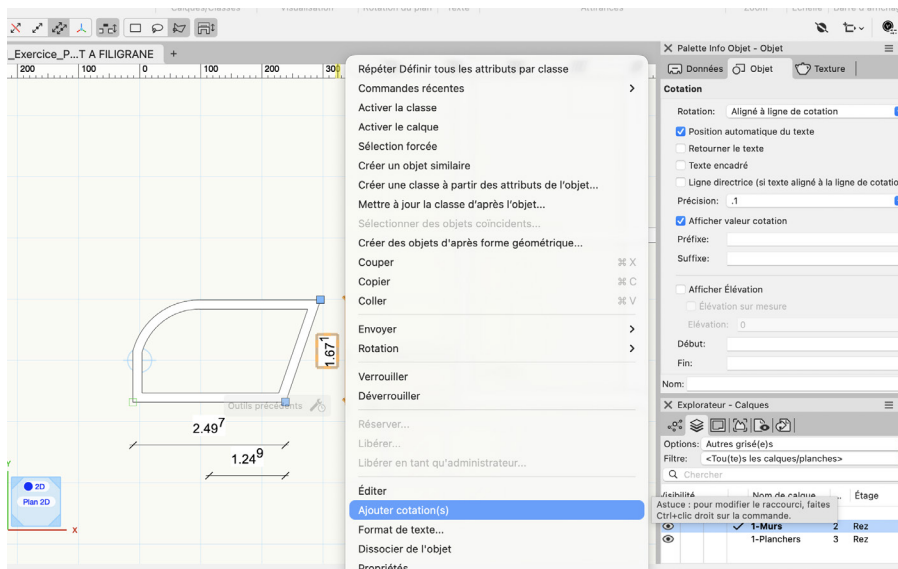
Cliquez sur la cotation, allez sous « Attributs ». (qui se trouve en bas à gauche de la page)



Déplacer la ligne de cote :

Manuellement :

Cliquez sur la cotation, maintenez la souris et déplacez à l'endroit voulu, ou saisissez la distance précise à l'aide de la touche →|.



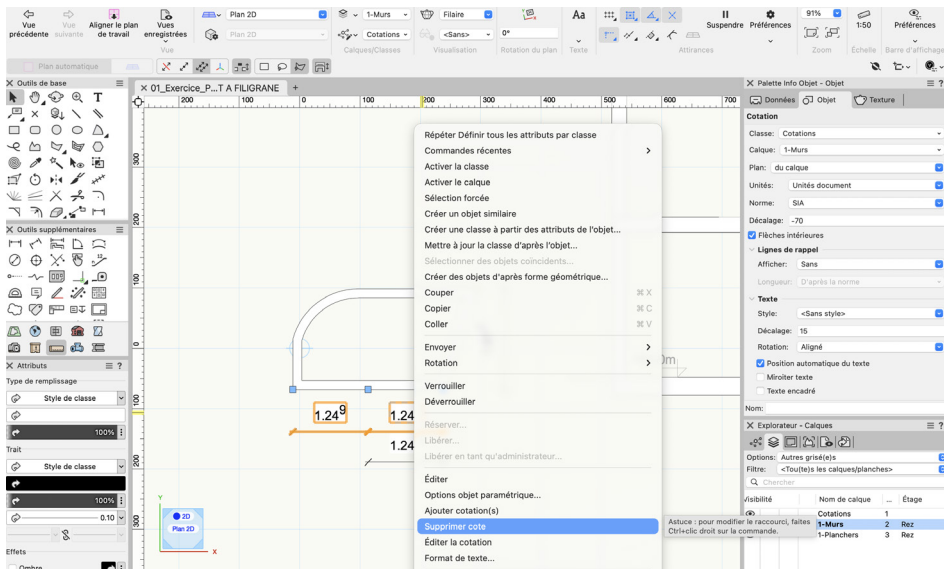
Ajouter une mesure à une cote existante :

Etape 1 :

Clic droit sur une cotation existante, sélectionner « Ajouter cotation(s) ».

Etape 2 :

Cliquez sur le ou les éléments à mesurer et terminez avec un double-clic.

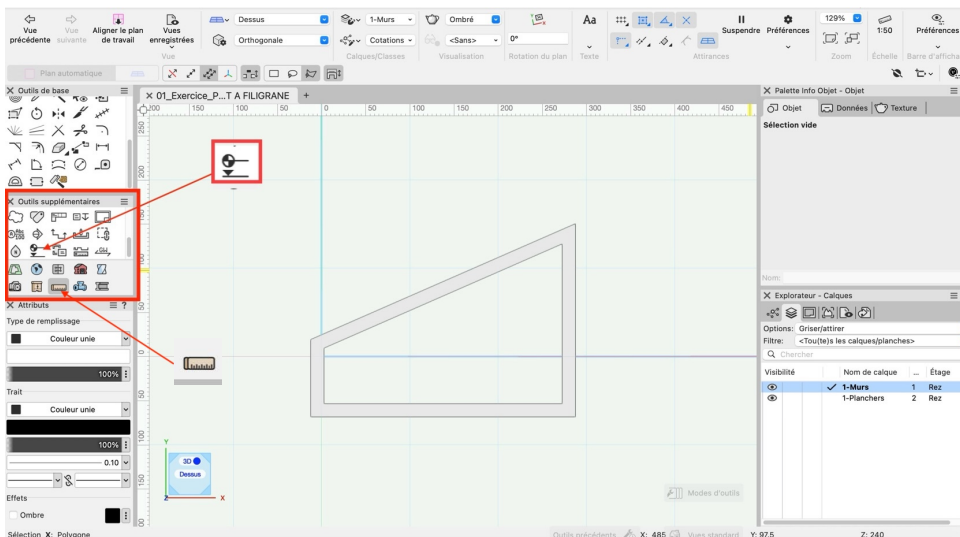


Supprimer une mesure dans une cotation existante :

Cliquer sur la cotation que vous souhaitez supprimer. Faites un clic-droit → Supprimer cote.

Scinder une cotation :

Cliquer sur la cotation au niveau de la mesure à scinder. Puis faites un Clic droit → Scinder cotation



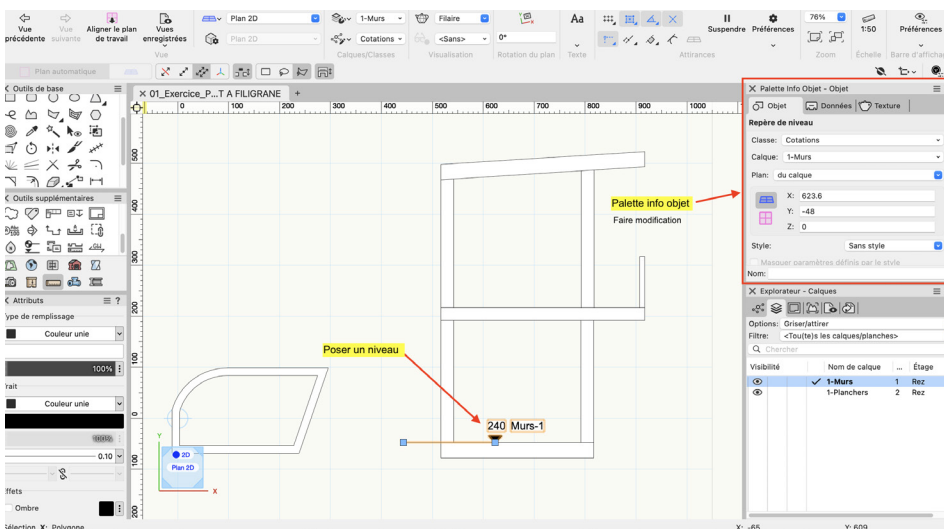
Crée un niveau :

Étape 1 :

Sélectionner (sur le côté à droite) dans l'onglet « Outils supplémentaire ».

Étape 2 :

Cliquer sur le symbole de la « règle ». Et choisir le symbole du niveau qui se nomme « Repère de niveau ».



Réglages techniques :

Poser un niveau puis le régler dans la « Palette info objet » (partie de droite de l'écran). Il est recommandé de tout paramétrer sur un seul niveau avant d'en poser d'autres, afin de pouvoir copier les réglages par la suite.

Étape 1 :

Choisir le bon calque : dans Palette info objet, sélectionner « Calque... » que vous avez nommé. Et mettre dans la classe : « Niveau »

Étape 2 :

Choisir le style : « Style » que vous avez nommé ou le laisser sans style pour plus de liberté de modifications.

Etape 3 :

Choisir l'axe : toujours dans « Palette info objet », sous l'onglet « Mesure » dans axe de mesure, sélectionner « Axe Y » (mode 2D)

Etape 4 :

Choisir le niveau de référence (± 0.00) → cliquer sur « Définir l'altitude de référence », puis cliquer sur la coupe ou façade à l'endroit du 0.00 souhaité.
Dans unités principale choisissez l'unité en « mètres ».

Etape 5 :

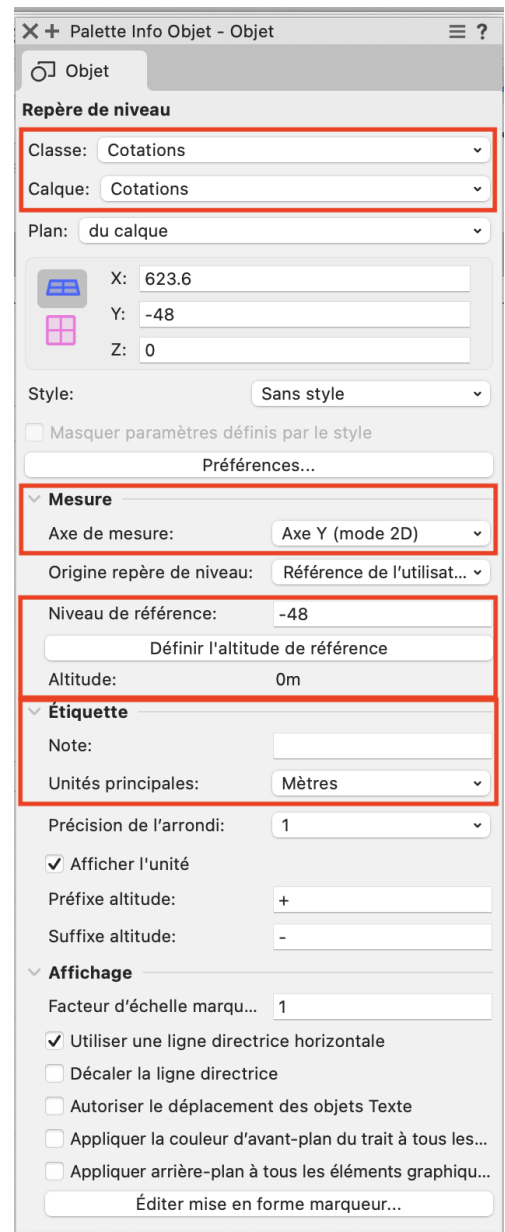
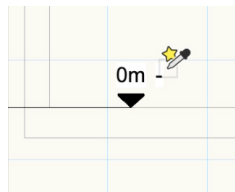
Choisir l'arrondi : double-cliquer sur le niveau, aller dans Paramètre → OK → et dans la colonne de droite dans « Précision de l'arrondi » : ... et choisir combien de chiffre après la virgule (les autres réglages vus plus haut sont également accessibles depuis cette boîte de dialogue).

Etape 6 :

Choisir le préfixe du niveau : double-cliquer sur le niveau aller dans « Paramètre » → OK → « Préfixe altitude » : ... écrire *+ ou -*, selon le niveau.

Etape 7 :

Pour copier les réglages sur les autres niveaux : utiliser la *pipette magique* grâce au raccourci « Option + Command + » clic sur le niveau déjà paramétré, puis double-cliquer pour poser de nouveaux niveaux avec les mêmes réglages.

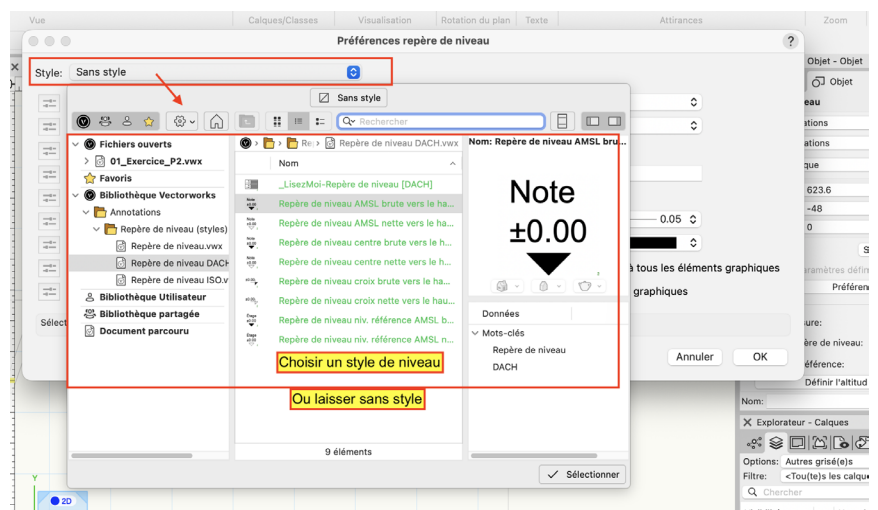


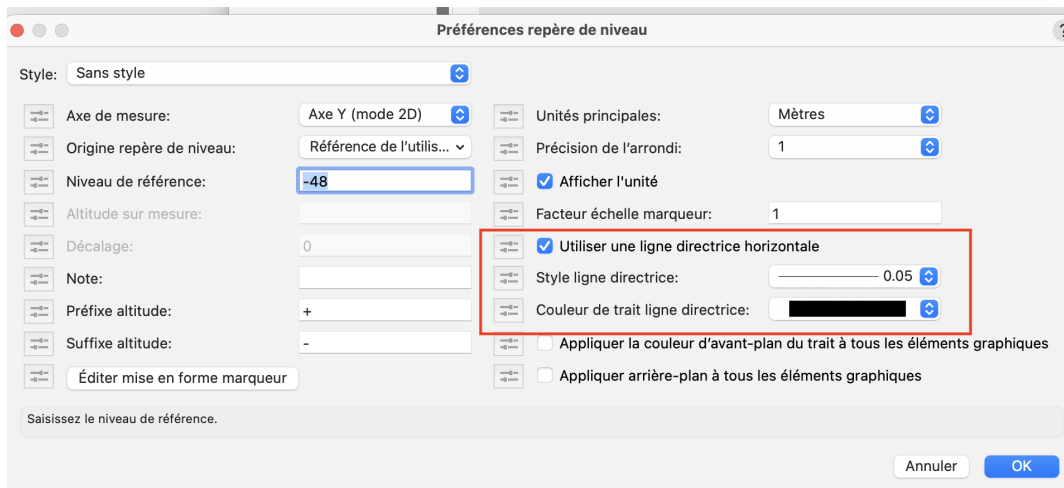
Réglages esthétiques :

Etape 1 :

Choisir le style : double-cliquer sur le niveau, aller dans les Paramètres → OK → dans le « Style » : → choisir le style souhaité dans la bibliothèque.

Et choisir la classe : dans « Palette info objet » → Classe : ...





Etape 2 :

Modifier la ligne directrice : double-cliquer sur le niveau, aller dans les « Paramètres » → OK → cocher «Utiliser une ligne directrice horizontale » pour l' afficher, puis modifier l' épaisseur de la ligne le style sous « Style de ligne directrice», la « Couleur de trait ligne directrice ».

Déplacer un niveau :

Activer l' outil flèche (Ctrl X).
Cliquer et maintenir sur le niveau pour le déplacer.

Supprimer un niveau :

Etape 1 :
Activer l' outil flèche (Ctrl X). Et cliquer sur le niveau pour le sélectionner.

Etape 2 :
Puis appuyer sur la touche « Supprimer » du clavier.

Sélectionner plusieurs niveaux :

Activer l' outil flèche (Ctrl X). Et cliquer sur le niveau pour le sélectionner. Et en maintenant la touche Maj + cliquer sur chaque niveau souhaite