

Gestion des objets 2D & 3D téléchargeables

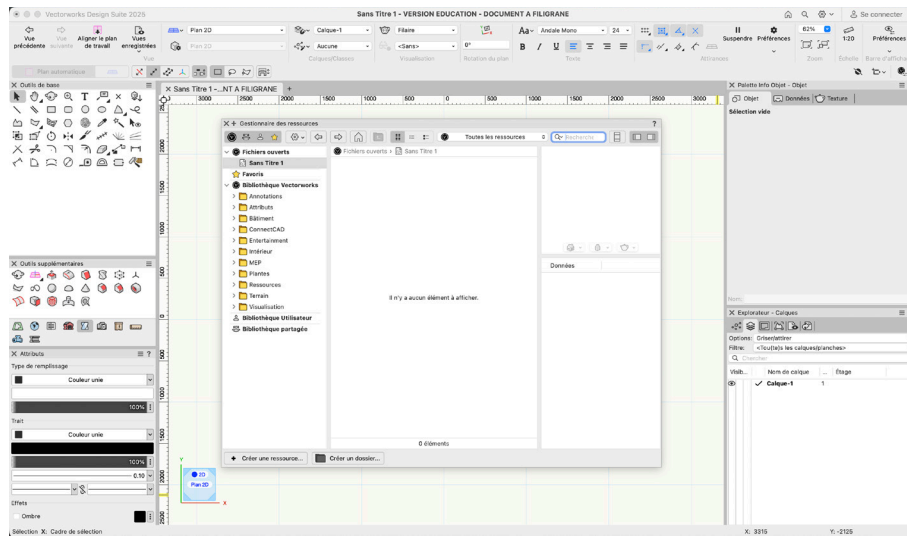


Luanit et Jonathan

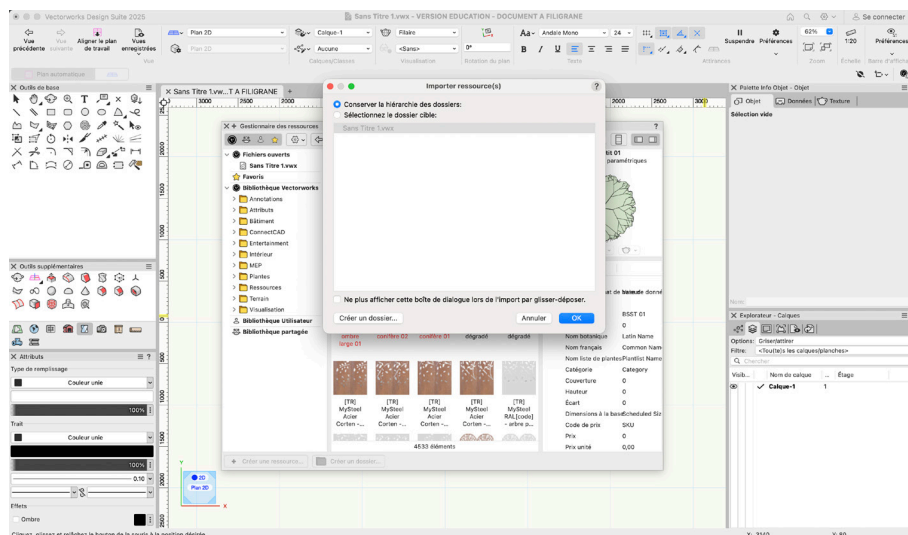
Gestion des objets téléchargeables:

Les objets 2D:

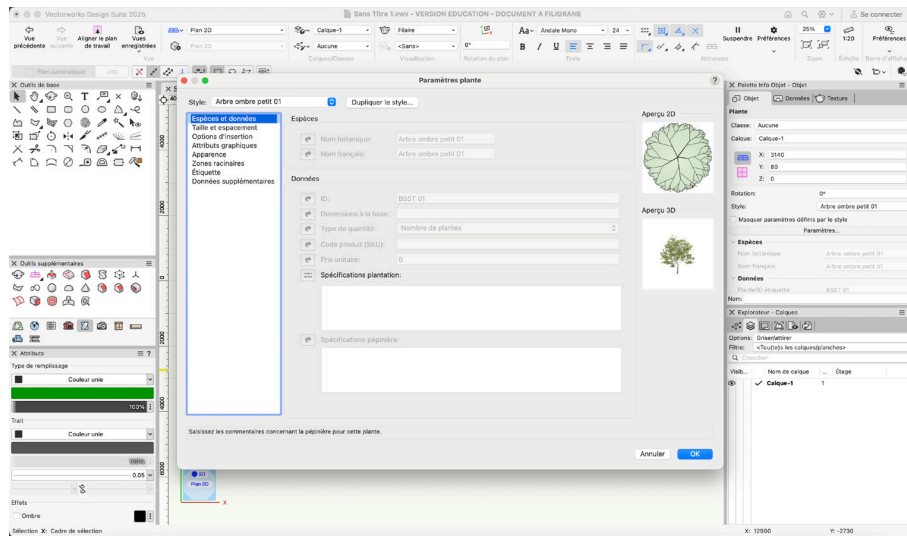
- Command + r pour ouvrir le gestionnaire des ressources.



- Taper dans la barre de recherche l'élément souhaiter.
- Chercher l'objet qui correspond le mieux à vos attentes.
- Une fois objet trouver, il faut le glisser sur l'espace de travail
- Une barre de chargement peut apparaitre, puis une boite de dialogue, vous pouvez cliquer sur ok.



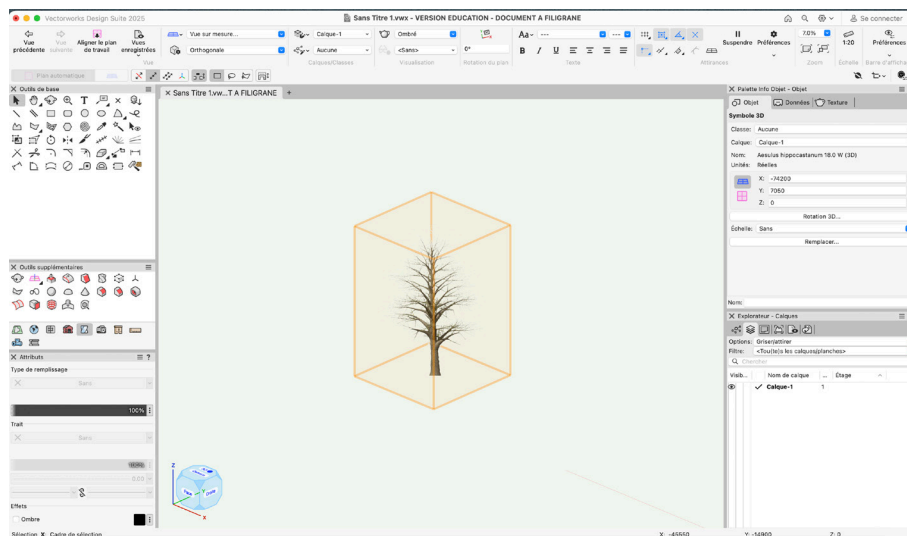
- Vous pouvez changer les réglages graphiques, avec le menu «paramètres» situé à droite, vous avez ensuite de nombreux réglages disponibles.



- Une fois que l'objet vous convient vous pouvez cliquer sur ok. et vous pouvez utiliser votre objet fini.

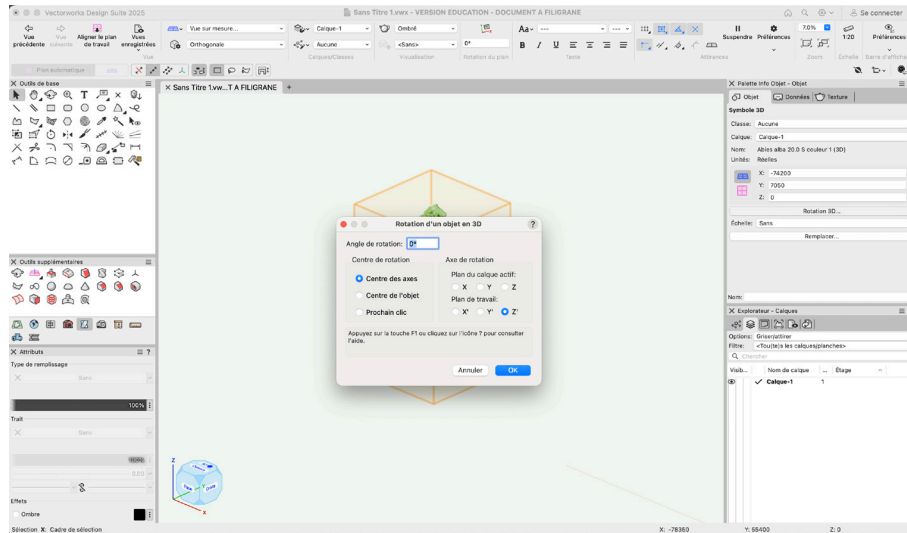
Les objets 3D:

- Command + r pour ouvrir le gestionnaire des ressources.
- Taper dans la barre de recherche l'élément souhaiter.
- Chercher l'objet qui correspond le mieux à nos attentes.
- Une fois objettrouver, il faut le glisser sur l'espace de travail



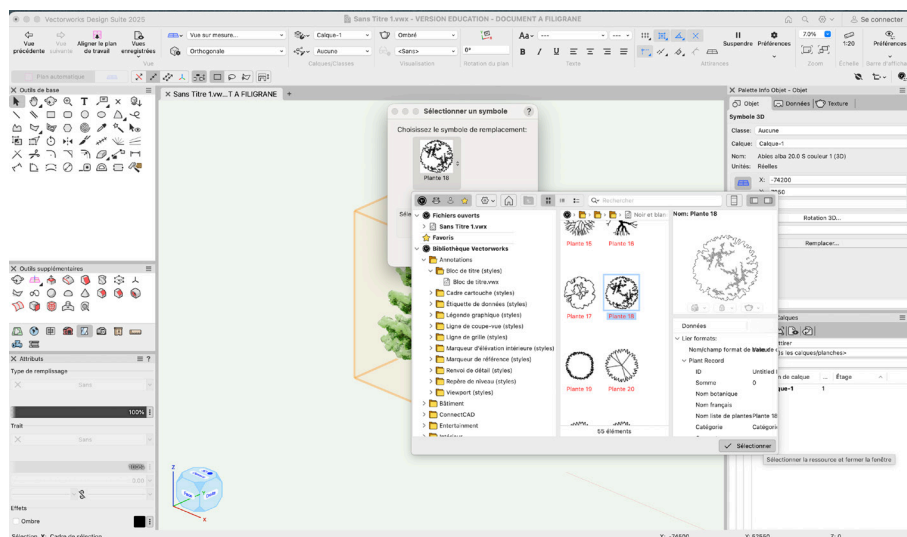
- Si seulement une croix apparait en plan, cela veut dire que vous avez téléchargé un objet 3D. Avec les objets 3D, viennent d'autres menus d'options.

- Le premier vous permet de faire pivoter l'objet, il faudra sélectionner selon quelle référence appliquer la rotation, puis sélectionner l'angle souhaité. Et enfin valider sur ok.



- Le menu suivant permet de choisir un symbole pour représenter l'objet 3D en plan. Dans la boîte de dialogue cliquez sur l'objet par défaut.

- Vous pouvez ensuite chercher un symbole. Une fois votre objet trouvé cliquez sur sélectionner, puis OK.



- Le symbole choisi remplacera donc la vue en plan de l'objet.