

# CHARPENTE

#### VectorWorks

Groupe 4 | 27.05.25

THÉO CORPATAUX | MÉGANE CRETTOLE | ALEX FERREIRA | ELDI ORLLATI

## POTEAU

🔍 😑 🌑 Vectorworks Design Suite 2024					
		No.	æv	Plan 2D	
précédente suivante de	travail	enregistrées	¢,		
Plan automatique		X /	2 A		$\square \heartsuit \aleph$
× Outils de base	=	× VW ch	arpente	T A FIL	IGRANE
▶ ♥₄� ♥ T	<u>_</u>	ф. <u>3000</u>		2500	
× 🔍 🔪 👘					
	<b>.</b>				
	<b>۳</b> ۰ ۲۰				
	* -~				
	r F	1			
	/@	8			
	Ì	-			
× Outils supplémentaires	Ξ				
🖪 🚦 🕰 🥔 🍫	<ul><li>♦</li></ul>				
E 🖻 🐔 🎘 🕅		o i			
▫▬ੑੑੑੑਲ਼ੑ੶ੑੑੑੑ	1 É -	¥ 1			
••••••••••••••••••••••••••••••••••••••	<u> </u>	:			
עי <b>י</b> <u>ע</u>					
e 🐝 P	oteau				
Crée un objet de type Poteau.					
\land 🚯 🕫 🟦 🗷	6				
🕱 🛲 🍊 📧					
× Attributs	≡ ?	8			
Type de remplissage		50			
Couleur unie	~				
		1			
	100% :				
Trait		250			
Couleur unie	~	-			
	100% :				
	- 0.10 ~	3000			
Effets		-			
Ombre	:				
Poteau Crée un objet de type Poteau.					

Sélectionner l'outils poteau et double cliquer dessus pour pouvoir le paramétrer

Décocher la case afficher le centre en 2D

Définissez le type de fût

- → Sélectionner le carré
- → Ensuite on sélectionne ses dimensions
- → Possible de mettre un chapiteau ou une base, pour cet exercice décocher

Cliquer sur ok et placer votre poteau

## POTEAU







Lorsque vous avez placé votre poteau, si les paramètres n'ont pas été pris en compte, aller dans la palette info-objet et sélectionner les précédentes options

## PIECE DE CHARPENTE











## PIECE DE CHARPENTE

Vectorworks Design Suite 2024						
Vue Vue Aligner le plan	Vues Pla					
précédente suivante de travail	enregistrées 🛛 🏤 🔃					
	<u>+ ` *</u>					
X Outils de base	× Sans Titre 1NT					
	·O- 1900					
• • • • • • • •	-					
k7 ● ◎ 🖍 *, ko						
🖻 🛒 🕐 🙌 🖋 💉	200					
₩ ≦ X ♣ `) `N	-					
״, ״, ״, ۳, ๙ ∟	1					
🖾 🖉 🗖 🗖 🦉						
X Outils supplémentaires =	80					
	1					
Pièce de charpente	8					
O crée une nouvelle pièce de charper	te - Adaptez					
les préférences. Cliquez une fois po début de la pièce de charpente. Clie	ur définir le q <mark>uez</mark> une					
nouvelle fois pour finir le dessin.						
	1000					
🕰 🌢 🗄 🏦 🗶 🔞	-					
🔲 🚥 🎿 🔚	1					
$\times$ Attributs $\equiv$ ?	8					
Type de remplissage	1					
Couleur unie 🗸	1					
	-					
100% :	500					
Trait	<u></u>					
Couleur unie ~						
	-					
100% :	1300					
0.10 ¥						
Fffets	-					
Ombre						
Diàna de abarrante. Angle libre	94					

2) Sélectionner pièce de charpente

1) Sélectionner cette icône

## PIECE DE CHARPENTE



Cliquer et dessiner votre poutre avec la longueur souhaitée

Double cliquer sur l'outil pour paramétrer

- → Définissez ses dimensions puis son type, par exemple chevron
- → Matériau : bois
- → Cliquer sur ok et dessinez votre poutre paramétrée

#### PARAMETRER LES PIECES DE CHARPENTE



Sélectionner votre poutre dans la palette info-objet

→ Paramétrer les pentes, par exemple 15°

#### PARAMETRER LES PIECES DE CHARPENTE



Sélectionner votre poutre dans la palette info-objet

→ Paramétrer la hauteur du poteau à 200cm par exemple

#### PARAMETRER LES PIECES DE CHARPENTE



Sélectionner la poutre afin de régler le raccord poteau, poutre.

Dans la palette info-objet régler la profondeur de l'entaille supérieure ainsi que l'entaillure, elles doivent être à la largeur de votre de poteau, ici 20cm,

### MATERIALITE





Pour définir la matérialité, sélectionner l'objet et aller dans la palette info-objet.

→ Cliquer et définissez la classe et le matériau souhaité puis cliquer ok

#### MATERIALITE



