



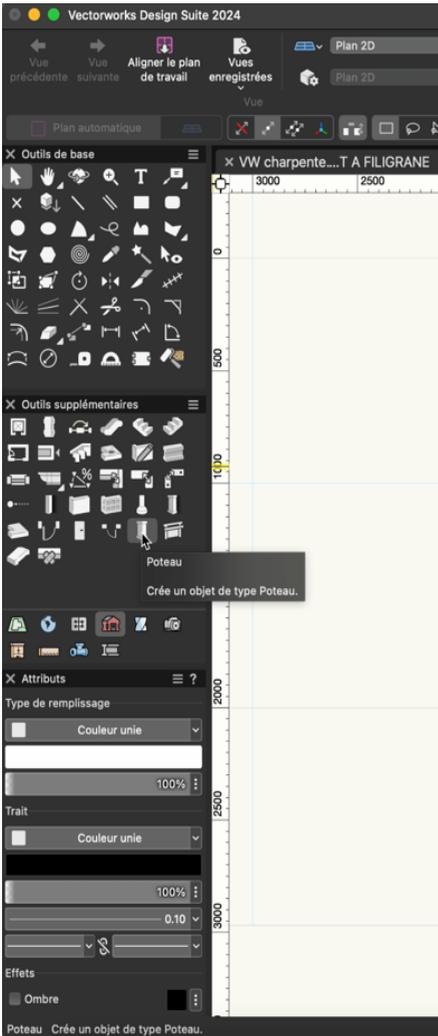
CHARPENTE

VectorWorks

Groupe 4 | 27.05.25

THÉO CORPATAUX | MÉGANE CRETTOLE | ALEX FERREIRA | ELDI ORLLATI

POTEAU



Sélectionner l'outil poteau et double cliquer dessus pour pouvoir le paramétrer

Décocher la case afficher le centre en 2D

Définissez le type de fût

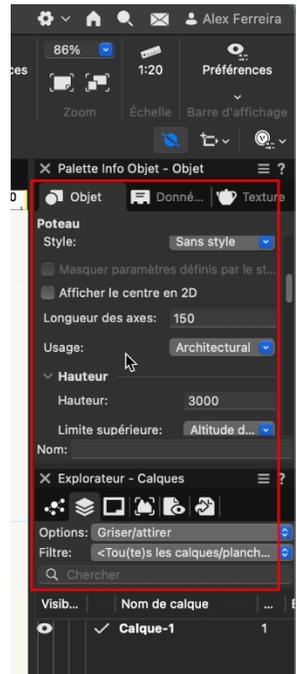
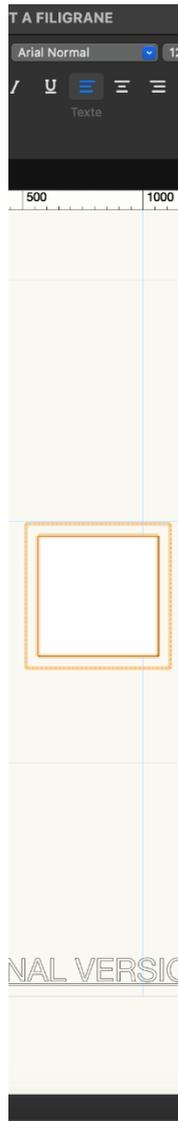
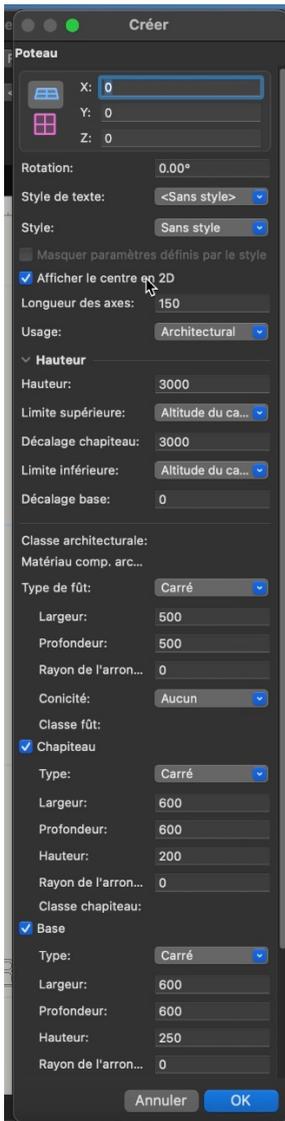
→ Sélectionner le carré

→ Ensuite on sélectionne ses dimensions

→ Possible de mettre un chapiteau ou une base, pour cet exercice décocher

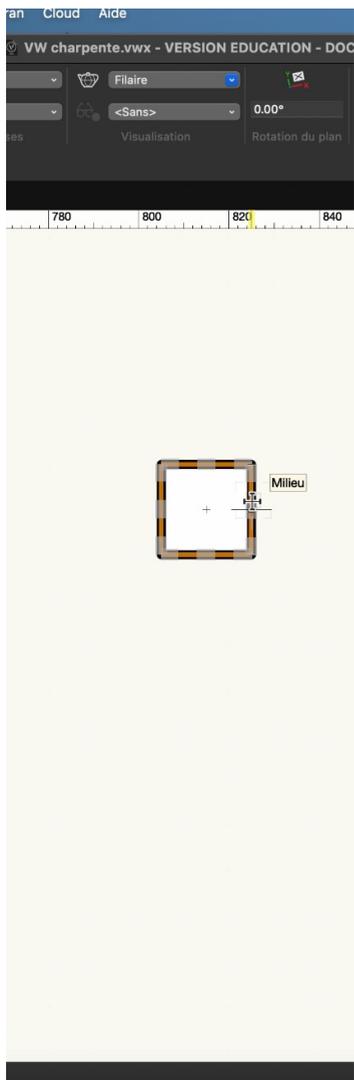
Cliquer sur ok et placer votre poteau

POTEAU

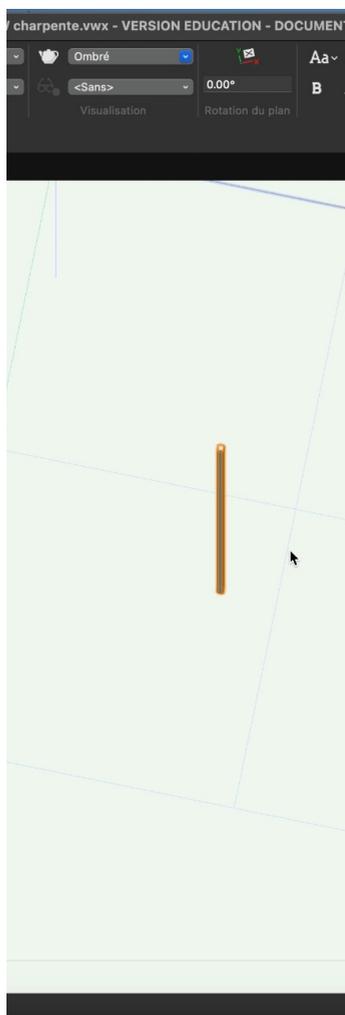


Lorsque vous avez placé votre poteau, si les paramètres n'ont pas été pris en compte, aller dans la palette info-objet et sélectionner les précédentes options

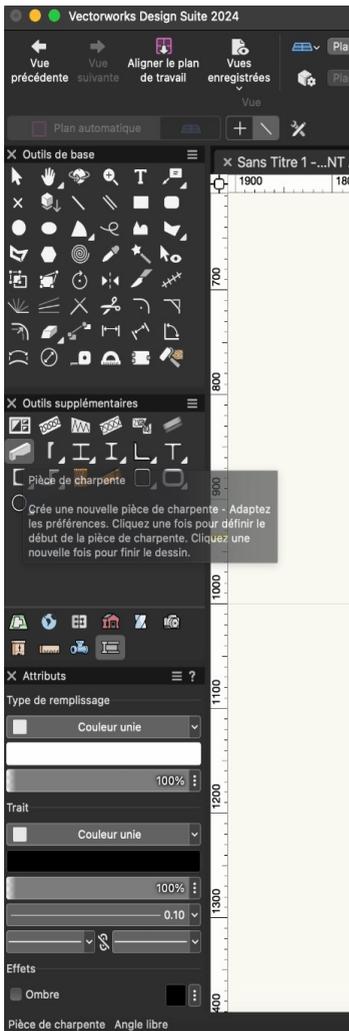
PIECE DE CHARPENTE



Shift-C pour passer en 3D



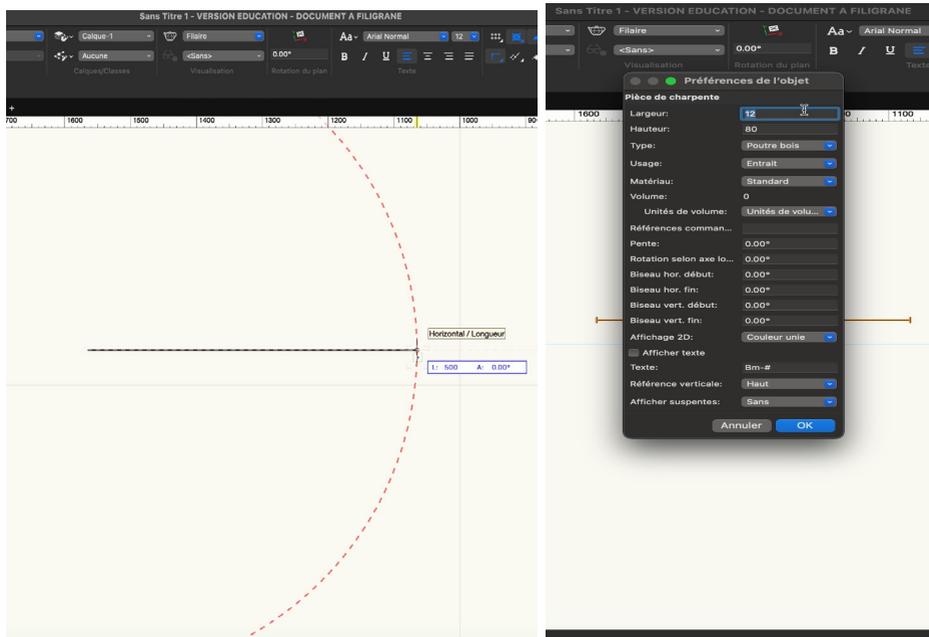
PIECE DE CHARPENTE



2) Sélectionner pièce de charpente

1) Sélectionner cette icône

PIECE DE CHARPENTE



Cliquer et dessiner votre poutre avec la longueur souhaitée

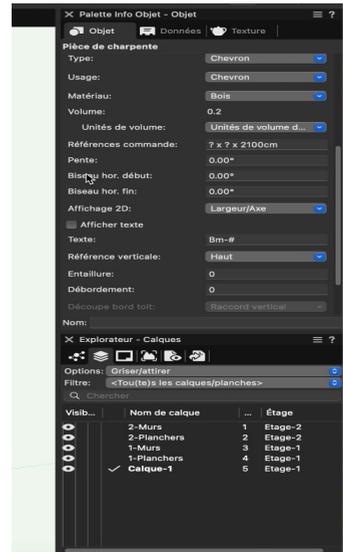
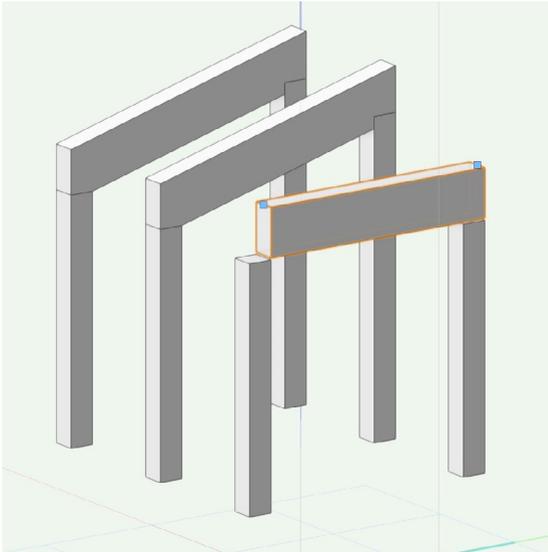
Double cliquer sur l'outil pour paramétrer

→ Définissez ses dimensions puis son type, par exemple chevron

→ Matériau : bois

→ Cliquer sur ok et dessinez votre poutre paramétrée

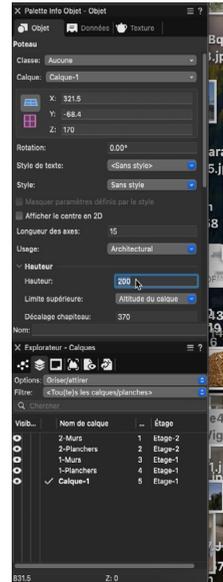
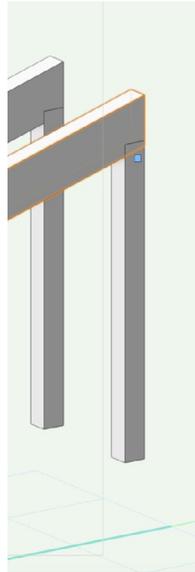
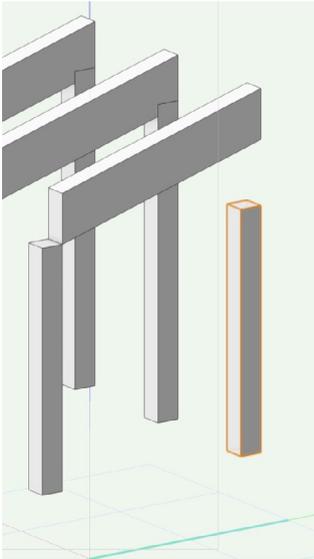
PARAMETRER LES PIÈCES DE CHARPENTE



Sélectionner votre poutre dans la palette info-objet

→ Paramétrer les pentes, par exemple 15°

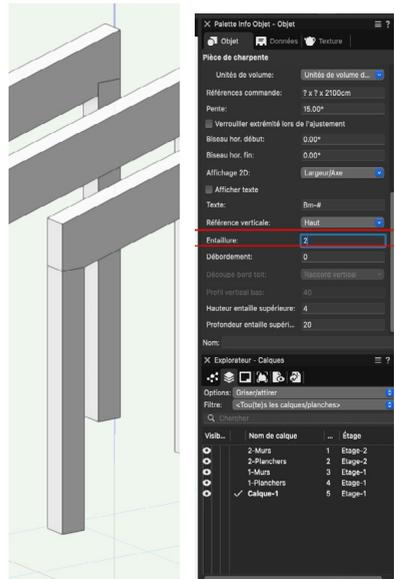
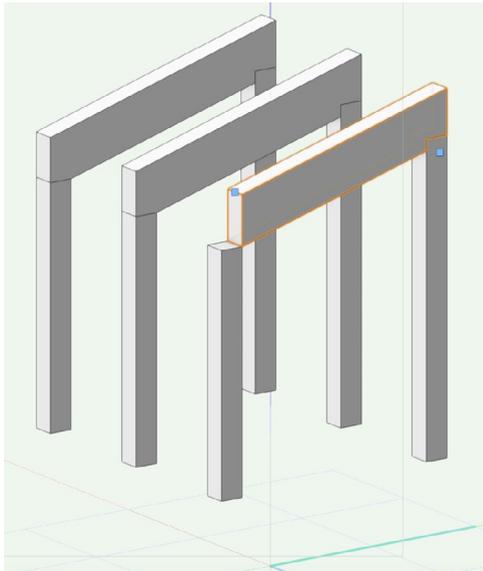
PARAMETRER LES PIECES DE CHARPENTE



Sélectionner votre poutre dans la palette info-objet

→ Paramétrer la hauteur du poteau à 200cm par exemple

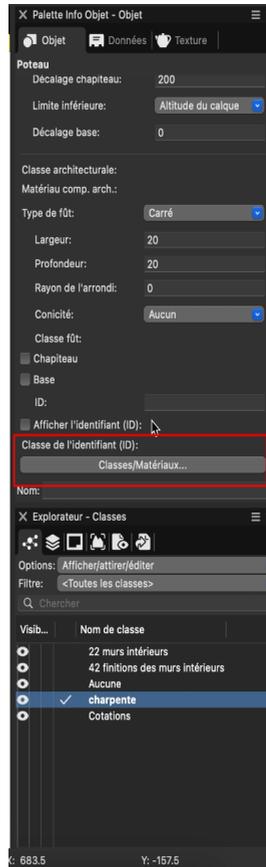
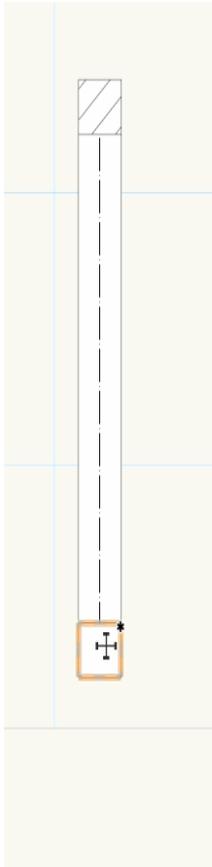
PARAMETRER LES PIECES DE CHARPENTE



Sélectionner la poutre afin de régler le raccord poteau, poutre.

Dans la palette info-objet régler la profondeur de l'entaille supérieure ainsi que l'entaillure, elles doivent être à la largeur de votre poteau, ici 20cm,

MATERIALITE



Pour définir la matérialité, sélectionner l'objet et aller dans la palette info-objet.

→ Cliquer et définissez la classe et le matériau souhaité puis cliquer ok

MATERIALITE

