

La compilation d'une application Unity sur un appareil Android est très simple, mais nécessite une mise en place.

Dans un premier temps nous devons activer le mode développeur sur l'appareil Android.

- Accéder aux paramètres de l'appareil Android
- Aller dans les paramètres système
- Aller dans « À propos du téléphone »
- Tapoter 7 fois « numéro de build »

				Sunrise 🔤 🔒	ll 📚 ^{2,6} K/s Ö 🕏 i ⊡193% 🔳	0 12:48	ounise 🛄 川口 つ・ 🖧	D 12:47
Paramètres			 → À propos du téléphone 	opos du téléphone Paramètres			← Système & mises à jour	
	Stockage	>		EXULATION (2) Stockage Stockage Vie privée	Stockage	>	Mise à jour logicielle	>
0	Sécurité	>			Sécurité	>	Navigation système	>
	Vie privée	\ \					Langue & saisie	>
					Vie privée	privée >	Date & heure	>
0	Données de localisation	>		0	Données de localisation	>	Phone Clone	>
8	Équilibre digital	>	Nom de l'appareil HUAWEI P20 >	8	Équilibre digital	>	Sauvegarde & restauration	>
	fonctionnalités d'accessibilité	>	Modèle EML-L29		fonctionnalités d'accessibilité	>	Réinitialisation	>
-			7x Numáro de build 10.0.0.192(C432E9R1P3)		Tonotion mances a decession te	·	Mode simple	>
8	Comptes & utilisateurs	>	GPU Turbo	8	Comptes & utilisateurs	>	Options pour développeurs	>
G	Google	>	Version d'EMUI 10.0.0	G	Google	>	Amélioration de l'expérience utilisateur	>
			Version d'Android 10				Logos de certification	
Ŀ	Système & mises à jour	>	IMEI 867128034308016 867128034320029		Système & mises à jour	>	Logos de certification	Í
	À propos du téléphone	>	Processeur HiSilicon Kirin 970		À propos du téléphone	>	À la recherche d'autres paramètres ? Accessibilité	

Nous sommes désormais développeur Android ! Dans les options pour développeurs, activer le **Débogage USB**.

Sunrise witte	.∎ 💭 ^{2,6} K/s	ⓒ ¥ ₽93% ■■ 12:48				
Paramètres						
	Stockage	>				
0	Sécurité	>				
	Vie privée	>				
0	Données de localisat	tion >				
8	Équilibre digital	>				
۲	fonctionnalités d'acc	cessibilité >				
8	Comptes & utilisateu	irs >				
6	Google	>				
	Système & mises à jo	our >				
	À propos du téléphor	ne >				

Sunrise Tere , III 🙃 101 B/s	҈ (\$ \$ \$04% ■● 12:4
\leftarrow Système & mises	à jour
Mise à jour logicielle	>
Navigation système	>
Langue & saisie	>
Date & heure	>
Phone Clone	>
Sauvegarde & restauration	>
Réinitialisation	>
Mode simple	>
Options pour développeurs	>
Amélioration de l'expérience	eutilisateur >
Logos de certification	>
À la recherche d'autres param Accessibilité	nètres ?

DÉBOGAGE	
Débogage USB Mode débogage lorsqu connecté	'un câble USB est
Retirer les autori. rel débogage USB	atives au
Demande lorsque co USB	onnexion via
Débogage ADB en m uniquement	node Charger
Sélectionner l'applic fictive Aucune application de	ation de position
Activer l'Inspection d'affichage	J'attribut
Application de débo	gage Aucune application
Attendre l'intervention débogueur	on du
Les applications débog que le débogueur soit a s'exécuter	uées attendent ttaché pour

Retour sur le projet Unity3d. Ouvrir les paramètres de build. File→Build Settings...



Passer sur la plateforme Android.

Build Settings				: 🗆 ×	
Scenes In Build	Scenes In Build				
				Add Open Scenes	
Platform		🖷 Android			
Windows, Mac, Linux	\$2 ົ	Texture Compression	Use Player Settings		
		ETC2 fallback	32-bit		
Dedicated Server		Export Project			
📄 👘 Android		Build App Bundle (Google Play)			
iOS ios		Create symbols.zip	Disabled		
100 100		Run Device	Default device	✓ Refresh	
PSA PS4				Patch And Run	
BC5		Patching is disabled for Release build			
PJ 5 F85		Autoconnect Profiler			
WebGL		Deep Profiling			
Universal windows Platform	n 🔹	Compression Method	LZ4		
▼ Asset Import Overrides					
Max Texture Size No Override					
resture Compression No Overnoe				Learn about Unity Cloud Build	
Player Settings			Switc	h Platform Build And Run	

Ajouter la scène Astronaut dans le build, puis ouvrir les paramètres d'exécution.



2

Effectuer les changements de paramètres suivants puis fermer la fenêtre de paramètres.

Project Settings			: 🗆 ×
		٩	
Adaptive Performance	Player		0 ≓ :
Adaptive Performance Audio Editor Graphics Input Manager Memory Settings Package Manager Physics Physics 2D Player Preset Manager Quality Scene Template Script Execution Order Services Ads Analytics Cloud Build Cloud Diagnostics	Player Recycle command buffers* Apply display rotation during rendering Identification Override Default Package Name Package Name Version* Bundle Version Code Minimum API Level Target API Level Configuration Scripting Backend Api Compatibility Level* C++ Compiler Configuration Lise incremental GC	Q ✓ ✓ Com.DefaultCompany.Anatomie 0.1 1 Android 6.0 'Marshmallow' (API level 23) Automatic (highest installed) IL2CPP .NET Standard 2.1 Release	● ≠ :
Collaborate In-App Purchasing Tags and Layers TextMesh Pro Time UI Builder UI Builder Version Control Visual Scripting XR Plugin Management	Use incremental GC Assembly Version Validation (editor only) Mute Other Audio Sources* Target Architectures ARMv7 ARM64 x86 (Chrome OS) x86-64 (Chrome OS) Split APKs by target architecture (Experin Target Devices Install Location Internet Access Write Permission Filter Touches When Obscured Sustained Performance Mode Low Accuracy Location Chrome OS Input Emulation Android TV Compatibility Warn about App Bundle size	All Devices Prefer External Auto Internal	

Brancher l'appareil Android à l'ordinateur avec un câble USB en acceptant les différents avertissements de sécurité.

Sélectionner l'appareil Android dans le menu déroulant, et lancer le build (**Build And Run**). L'emplacement et le nom du fichier apk n'a pas d'importance. Exemple : **/builds/Astronaut.apk**

		Add Open Scenes
Platform	🖷 Android	
Windows, Mac, Linux	Texture Compression	Use Player Settings 🔹 👻
Dedicated Server	ETC2 fallback Export Project	32-bit
🗰 Android 😵	Symlink Sources Build App Bundle (Google Play)	
iOS ios	Create symbols.zip	Disabled
	Build to Device	Default device
	Development Build	All compatible devices
WebGL	Autoconnect Profiler Deep Profiling	
📲 Universal Windows Platform	Script Debugging	Faster runtime
Asset Import Overrides Max Texture Size No Override Texture Compression No Override ✓	Compression Method	LEarn about Unity Cloud Build
Player Settings		Build 👻 Build And Run

L'application s'installe sur l'appareil Android et un astronaute atterrit sur le logo de l'école. Félicitations !

