



# Unity3d : Installation

Assets/Scripts/Editor/ReplacePrefabInstances.js(20,72): BCW0012: WARNING: 'UnityEditor.EditorUtility.InstantiatePrefab(UnityEngine.Object)' is obsolete. Use PrefabUtility.InstantiatePrefab

**Unity** est un moteur de jeux multi-plateformes lancé en 2005 et développé par Unity Technologies. Il a pour but de démocratiser l'accès au développement de jeux vidéo, et est notamment utilisé par des licences comme PokémonGO et Cuphead. Son principal concurrent payant est Unreal Engine.

Unity propose un éditeur, **Unity3d**. Les différentes versions de Unity3d, ainsi que vos projets et licences d'utilisation se gèrent depuis le **Unity Hub**.

Commencer par télécharger la dernière version du Unity Hub depuis <https://unity.com/fr/download>  
Dernière version au 19.11.2021 : 3.0.0-Beta.6



## Création avec Unity en trois étapes

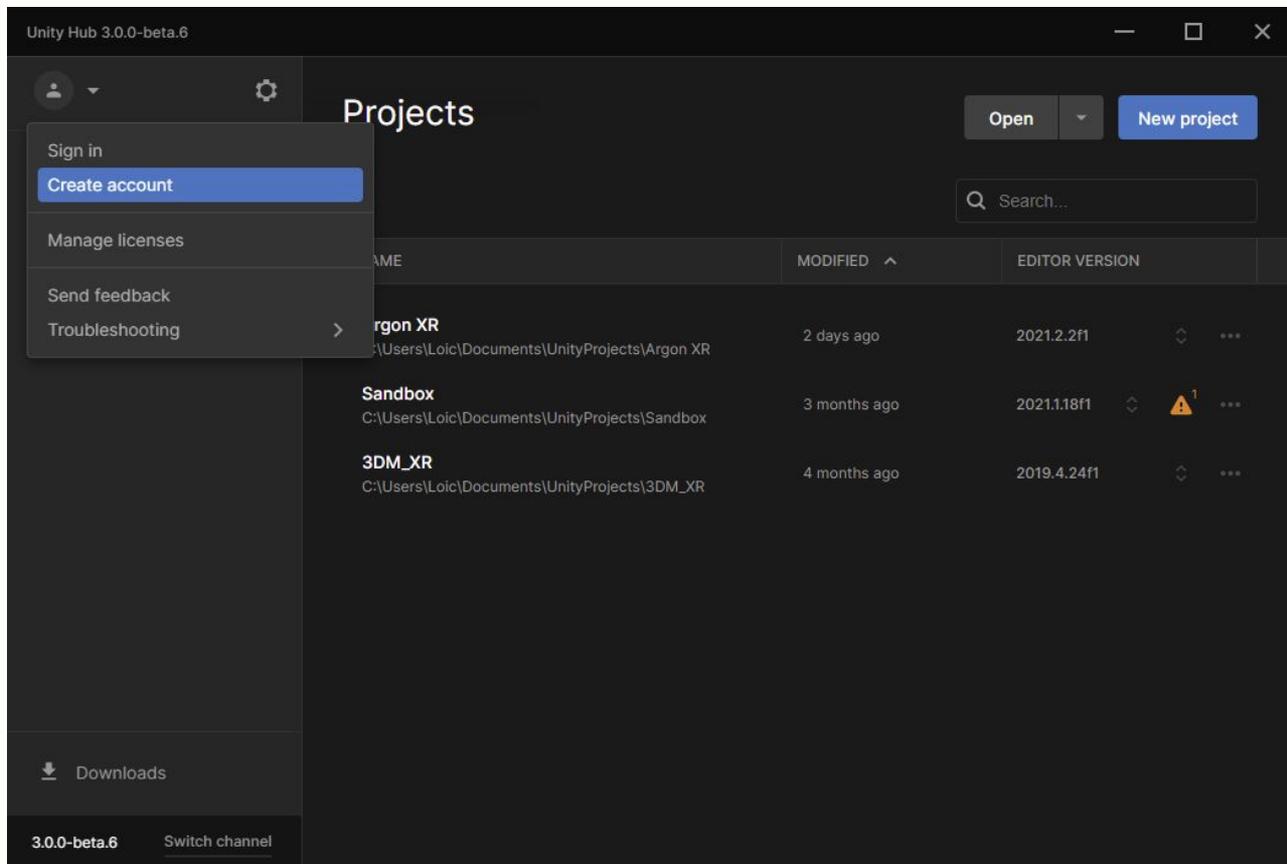


1. Téléchargez le Hub Unity

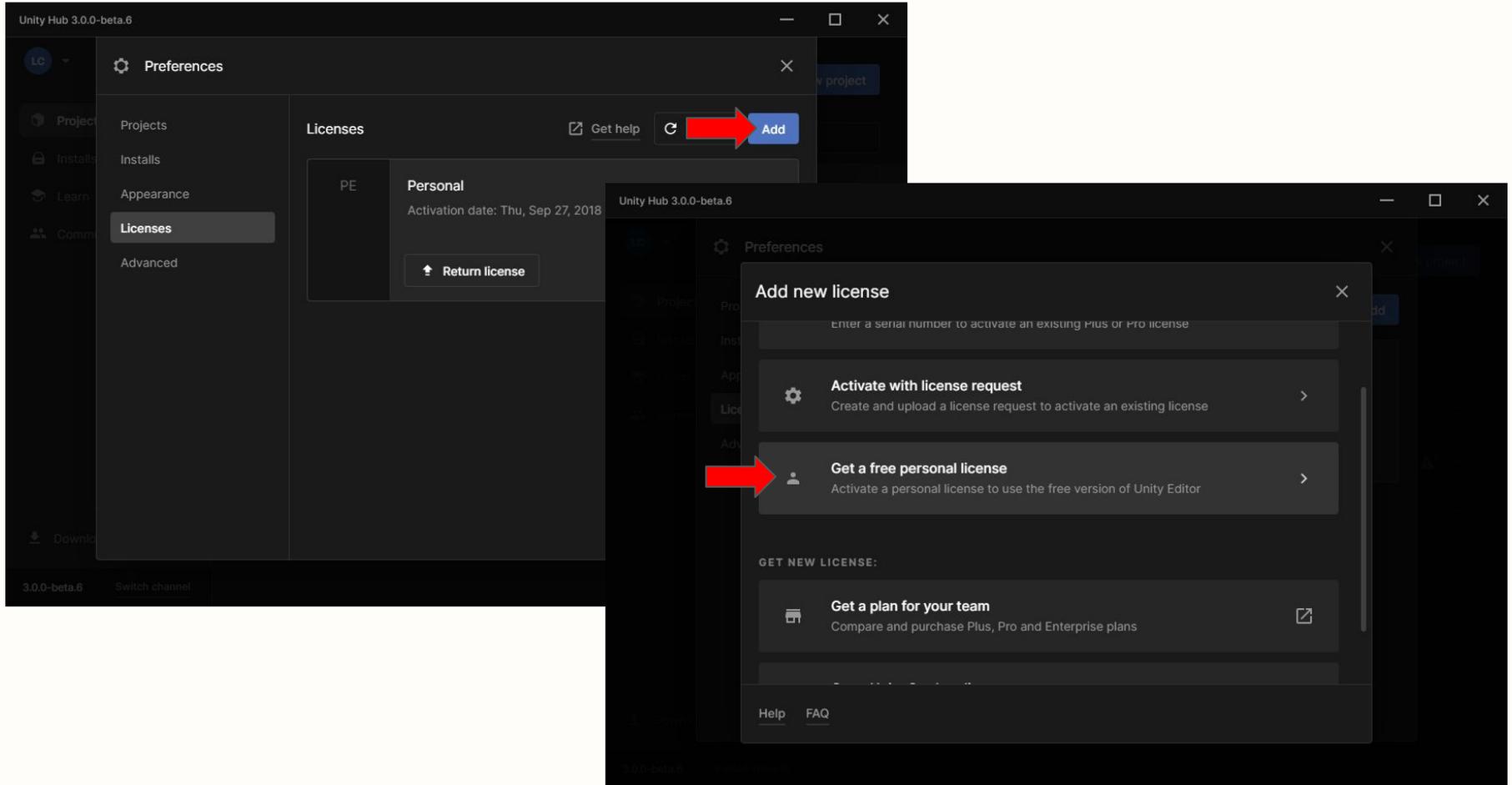
2. Sélectionnez votre

3. Commencez votre projet

Une fois le Unity Hub installé, créer un compte **Unity ID** afin de pouvoir acquérir une licence personnelle gratuite. Connectez-vous à votre nouveau compte.



Activer une nouvelle licence personnelle gratuite.



## Installer la dernière version de l'éditeur Unity3d

The image shows two overlapping screenshots of the Unity Hub 3.0.0-beta.6 interface. The top screenshot shows the 'Installs' page with a red arrow pointing to the 'Install Editor' button. The bottom screenshot shows the 'Install Unity Editor' dialog box with a red arrow pointing to the 'Install' button for the 2021.2.3f1 version.

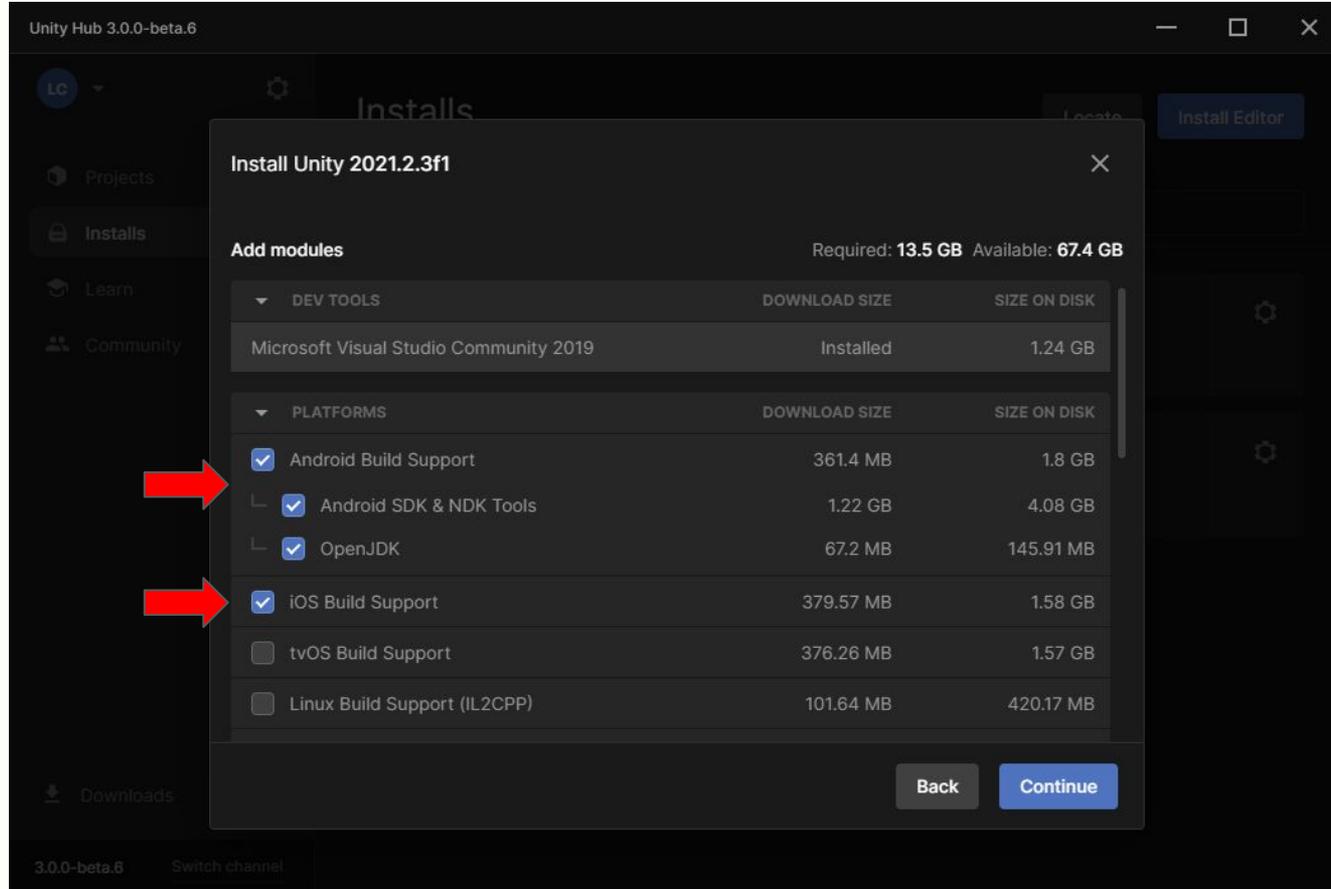
**Unity Hub 3.0.0-beta.6 - Installs Page**

- Buttons: Locate, **Install Editor** (highlighted with a red arrow)
- Search: Search
- Filters: All, Official releases, Pre-releases
- Versions listed:
  - 2021.2.2f1 (Android, iOS, Windows)
  - 2019.4.24f1 LTS (Android, Windows)

**Install Unity Editor Dialog**

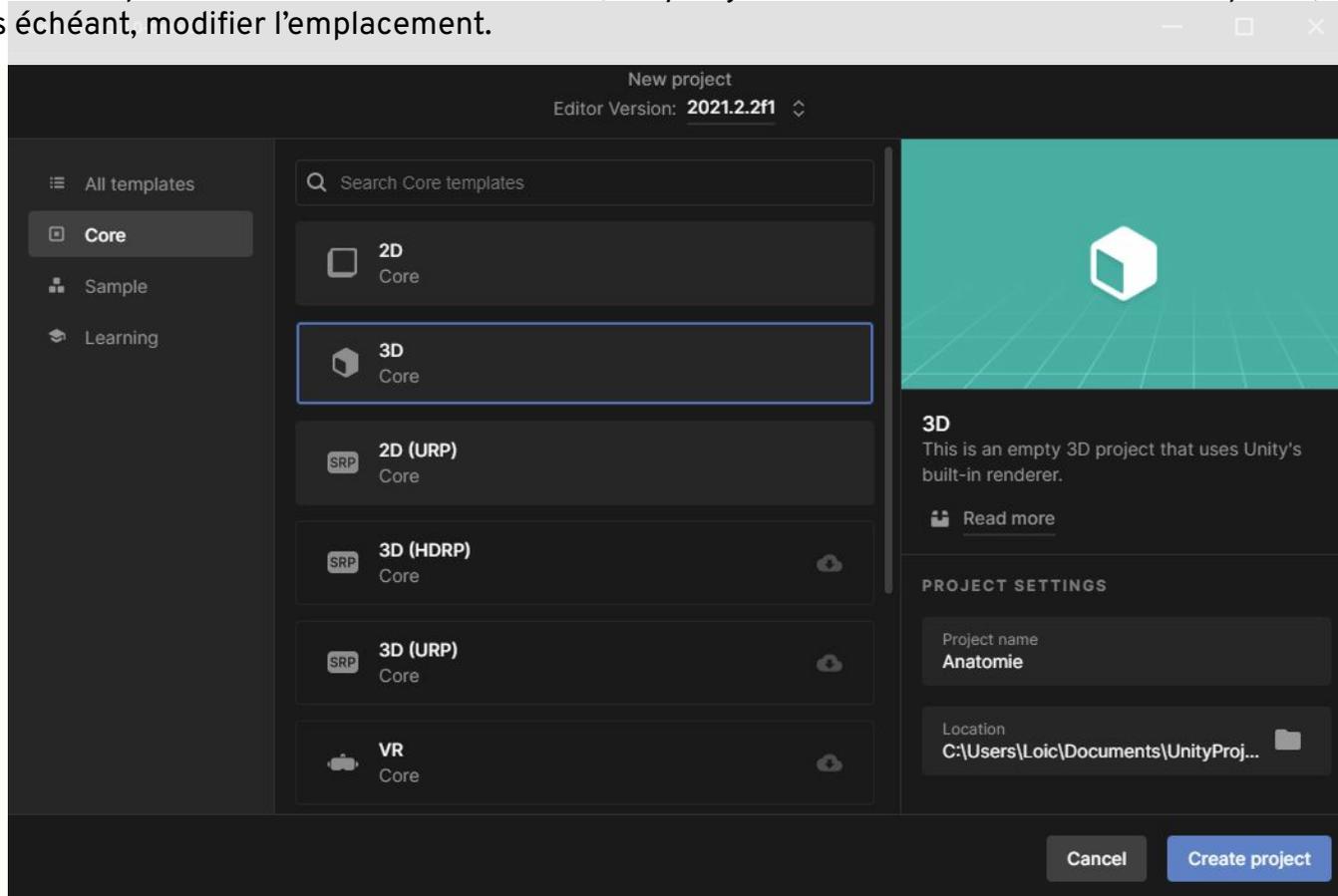
- Buttons: Locate, Install Editor
- Filters: Official releases, Pre-releases, Archive
- LONG TERM SUPPORT (LTS)
  - 2020.3.22f1 LTS (Recommended version) - Install
  - 2019.4.32f1 LTS - Install
  - 2018.4.36f1 LTS - Install
- OTHER VERSIONS
  - 2021.2.3f1 - **Install** (highlighted with a red arrow)
- Links: Beta program webpage

Sélectionner les plateformes pour lesquelles l'application sera développée selon votre appareil mobile.  
Dernière version au 19.11.2021 : 2021.2.3f1



Créer un nouveau projet Unity3d. Choisir un template Core 3D, et nommer le projet. Le projet sera créé dans un dossier \UnityProjects. Par défaut, il se situe dans les documents.

**Important !** S'assurer que le chemin d'accès au dossier \UnityProjects ne contient aucun caractère spécial, accentué ou espace. Le cas échéant, modifier l'emplacement.



# Le nouveau projet s'ouvre sur Unity3. Le développement peut commencer !

The screenshot displays the Unity 2021.2.3f1 Personal interface. The main window shows a 3D scene with a grid floor and a sky background. The left sidebar contains the Hierarchy panel with 'SampleScene' selected. The bottom-left panel shows the Project and Assets view, with 'Assets' containing a 'Scenes' folder. The bottom-right panel shows the Inspector view for the 'Package "Visual Studio Editor" Manifest'.

Inspector: Package "Visual Studio Editor" Manifest

Information

Name	com.unity.ide.visualstudio
Display name	Visual Studio Editor
Version	2.0.11
Category	

Description

Code editor integration for supporting Visual Studio as code editor for unity. Adds support for generating csproj files for intellisense purposes, auto discovery of installations, etc.

Dependencies

Package name	Version
Test Framework	1.1.9

Visual Studio Editor Package version 2.0.12 is available, we strongly encourage you to update from the Unity Package Manager for a better Visual Studio integration