



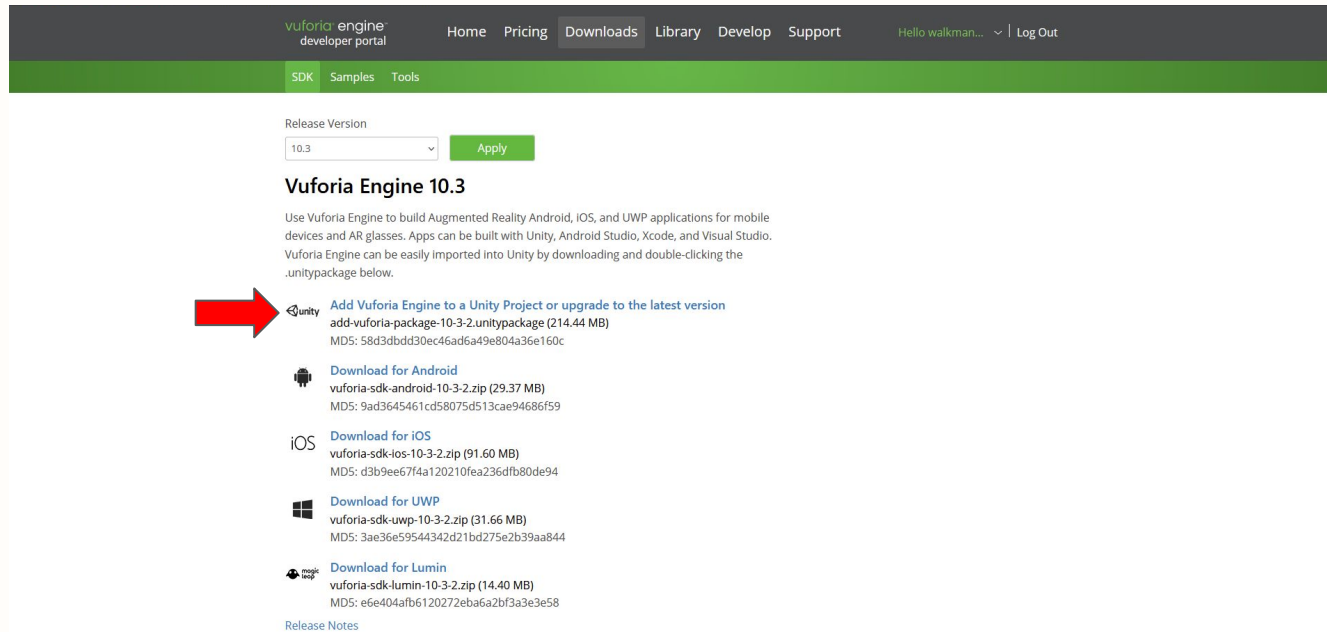
vuforia™

Vuforia : Installation

Vuforia est un SDK (kit de développement) pour appareils mobiles qui permet la création d'application en réalité augmentée. Il utilise des technologies de reconnaissance d'image pour détecter et suivre la position d'images 2D ou d'objets 3D réels, puis place et oriente des objets virtuels en superposition. Vuforia est développé par PTC. Ses principaux concurrents sont **ARCore** (Google) et **ARKit** (Apple).

Le téléchargement de la dernière version du SDK se fait depuis le site <https://developer.vuforia.com/>
Dernière version au 20.11.2021 : 10-3-2

Pour éviter de devoir créer un compte supplémentaire par étudiant, une copie du fichier à télécharger est à votre disposition sur la page de la semaine thématique.








The screenshot shows the Vuforia Engine 10.3 developer portal. At the top, there is a navigation bar with links for Home, Pricing, Downloads, Library, Develop, and Support. Below the navigation bar, there is a dropdown menu for Release Version set to 10.3, with an Apply button. The main content area is titled "Vuforia Engine 10.3" and contains a list of download links for various platforms. A red arrow points to the Unity download link.

Release Version: 10.3 [Apply]

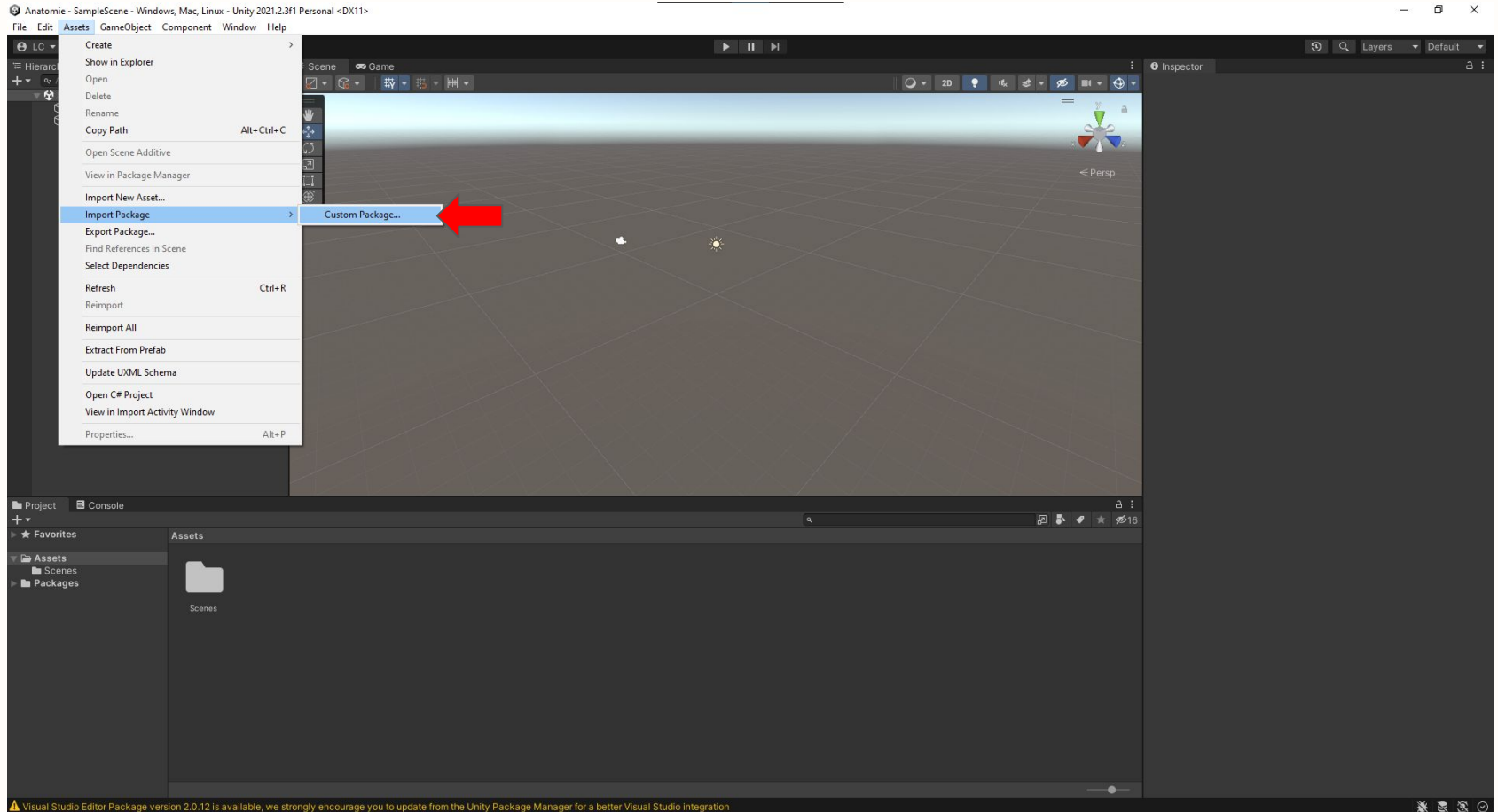
Vuforia Engine 10.3

Use Vuforia Engine to build Augmented Reality Android, iOS, and UWP applications for mobile devices and AR glasses. Apps can be built with Unity, Android Studio, Xcode, and Visual Studio. Vuforia Engine can be easily imported into Unity by downloading and double-clicking the .unitypackage below.

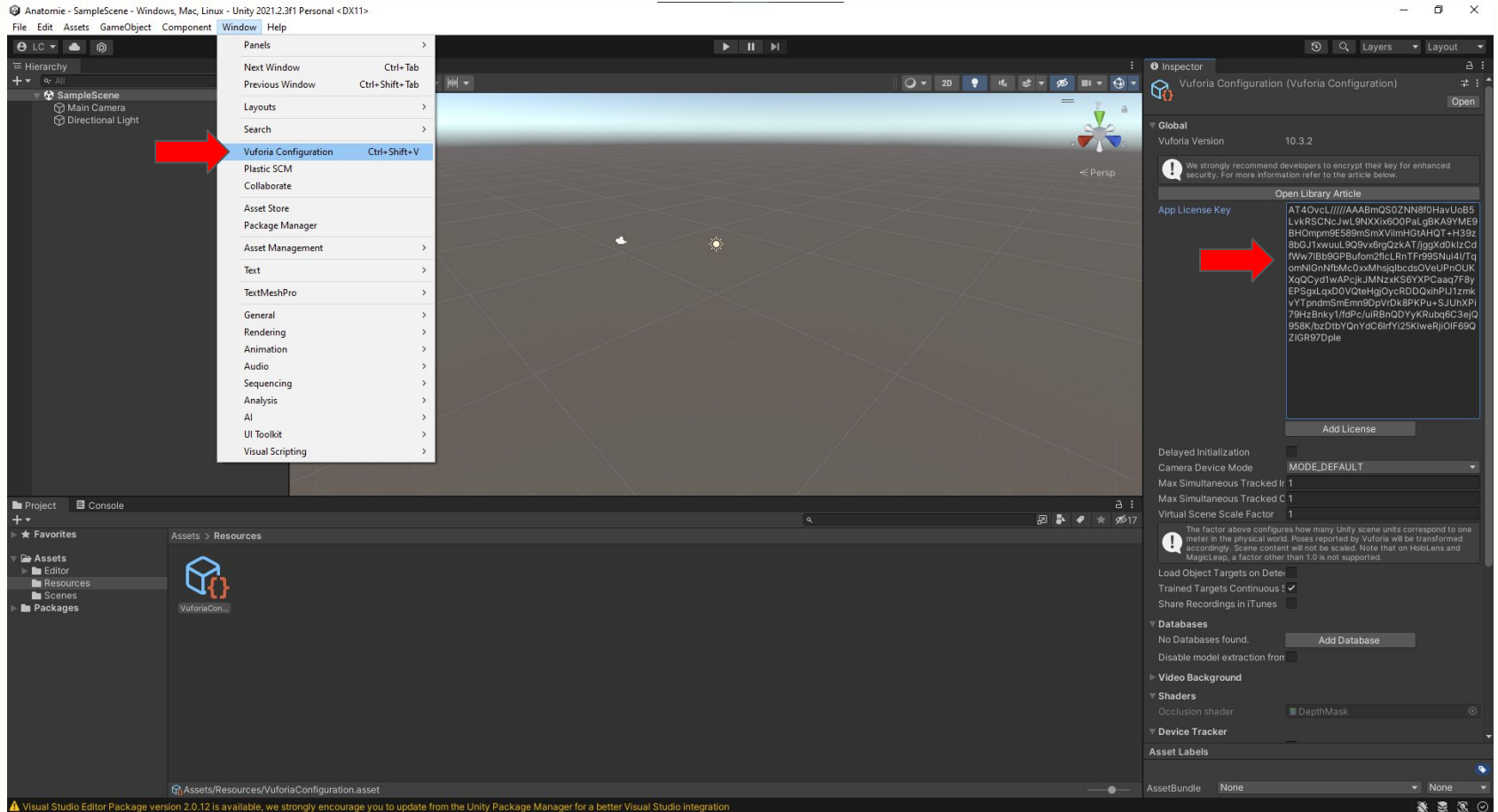
-  [Add Vuforia Engine to a Unity Project or upgrade to the latest version](#)
add-vuforia-package-10-3-2.unitypackage (214.44 MB)
MDS: 58d3dbdd30ec46ad6a49e804a36e160c
-  [Download for Android](#)
vuforia-sdk-android-10-3-2.zip (29.37 MB)
MDS: 9ad3645461cd58075d513cae94686f59
-  [Download for iOS](#)
vuforia-sdk-ios-10-3-2.zip (91.60 MB)
MDS: d3b9ee67f4a120210fea236dfb80de94
-  [Download for UWP](#)
vuforia-sdk-uwp-10-3-2.zip (31.66 MB)
MDS: 3ae36e59544342d21bd275e2b39aa844
-  [Download for Lumin](#)
vuforia-sdk-lumin-10-3-2.zip (14.40 MB)
MDS: e6e404afb6120272eba6a2bf3a3e3e58

[Release Notes](#)

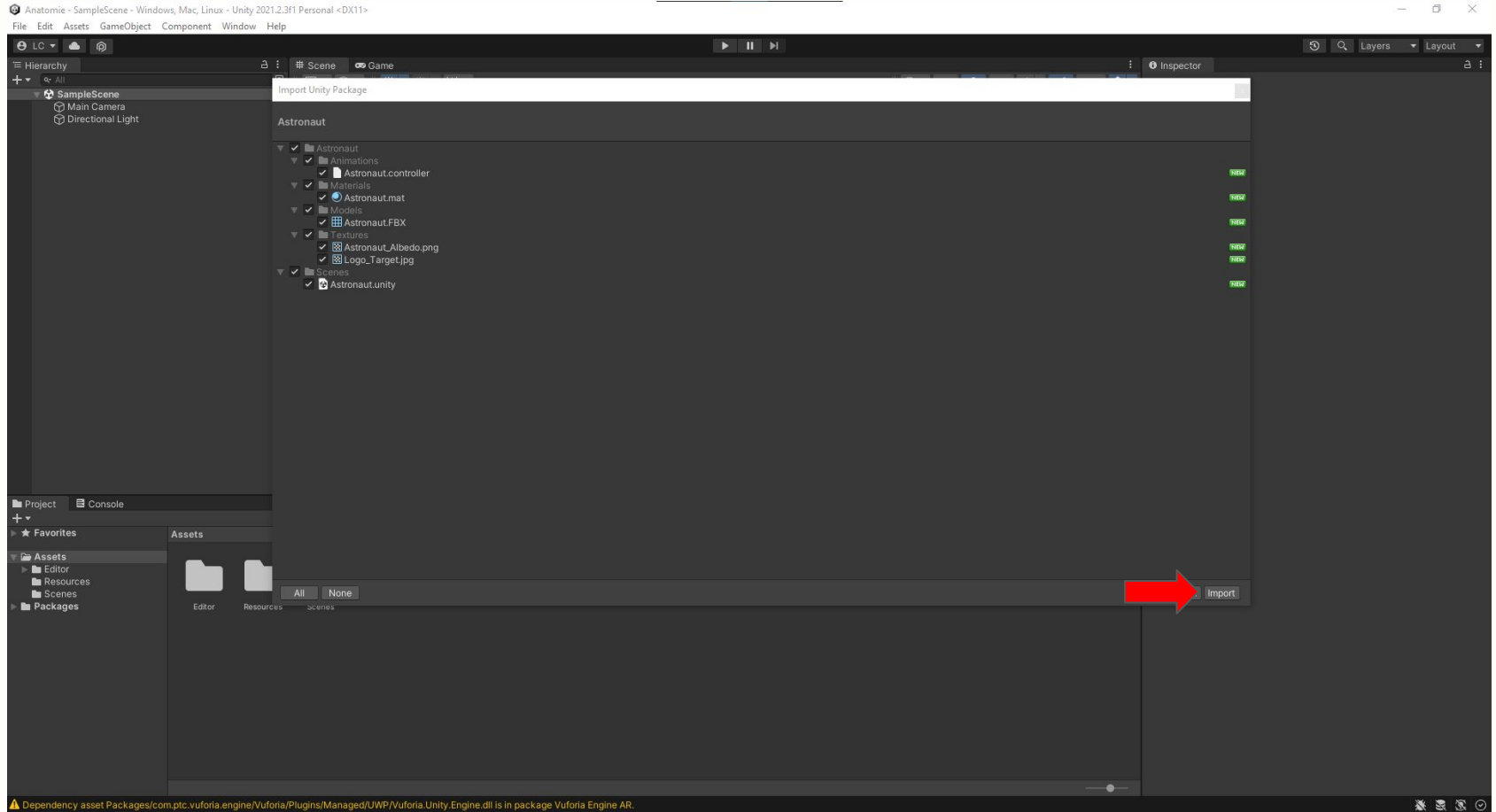
Importer le fichier **add-vuforia-package-[version].unitypackage** dans votre projet Unity3d.
Assets→Import Package→Custom Package...



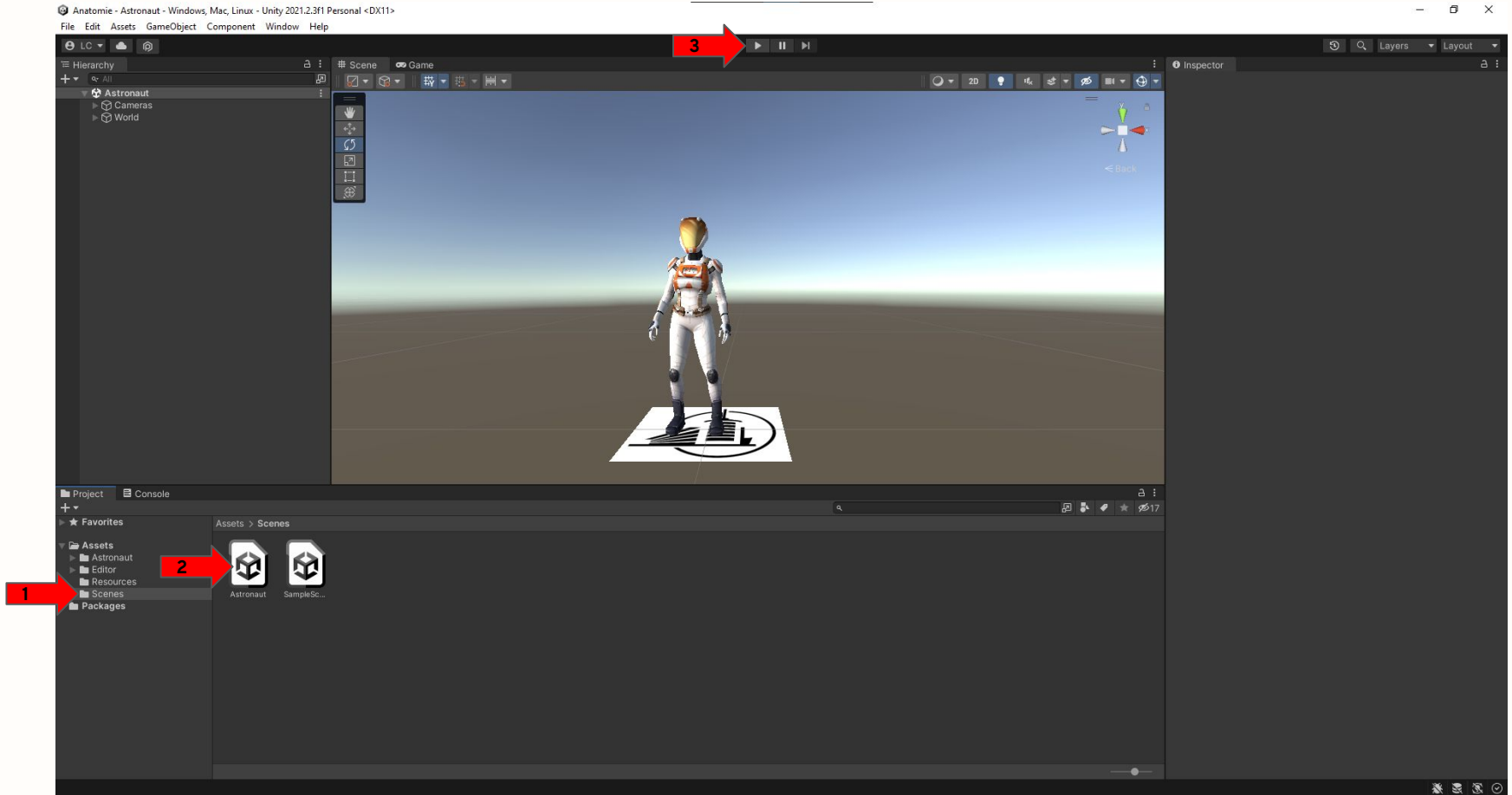
Vérifier l'installation en ouvrant les configurations de Vuforia, et entrer la clé de licence.
Window→Vuforia Configuration



De la même façon que pour le paquet Vuforia, importer la scène de test **Atronaut.unitypackage**
Assets→Import Package→Custom Package...



Ouvrir la scène importée, et cliquer sur **Play**.



Utiliser la webcam pour activer la réalité augmentée. L'astronaute apparaît debout sur le logo de l'école. Unity3d et Vuforia sont prêts !

!! Si la webcam de s'active pas, vérifier les paramètres IOS/Windows, les autorisations de capture vidéo et si le cache physique sur la webcam est bien retiré.

