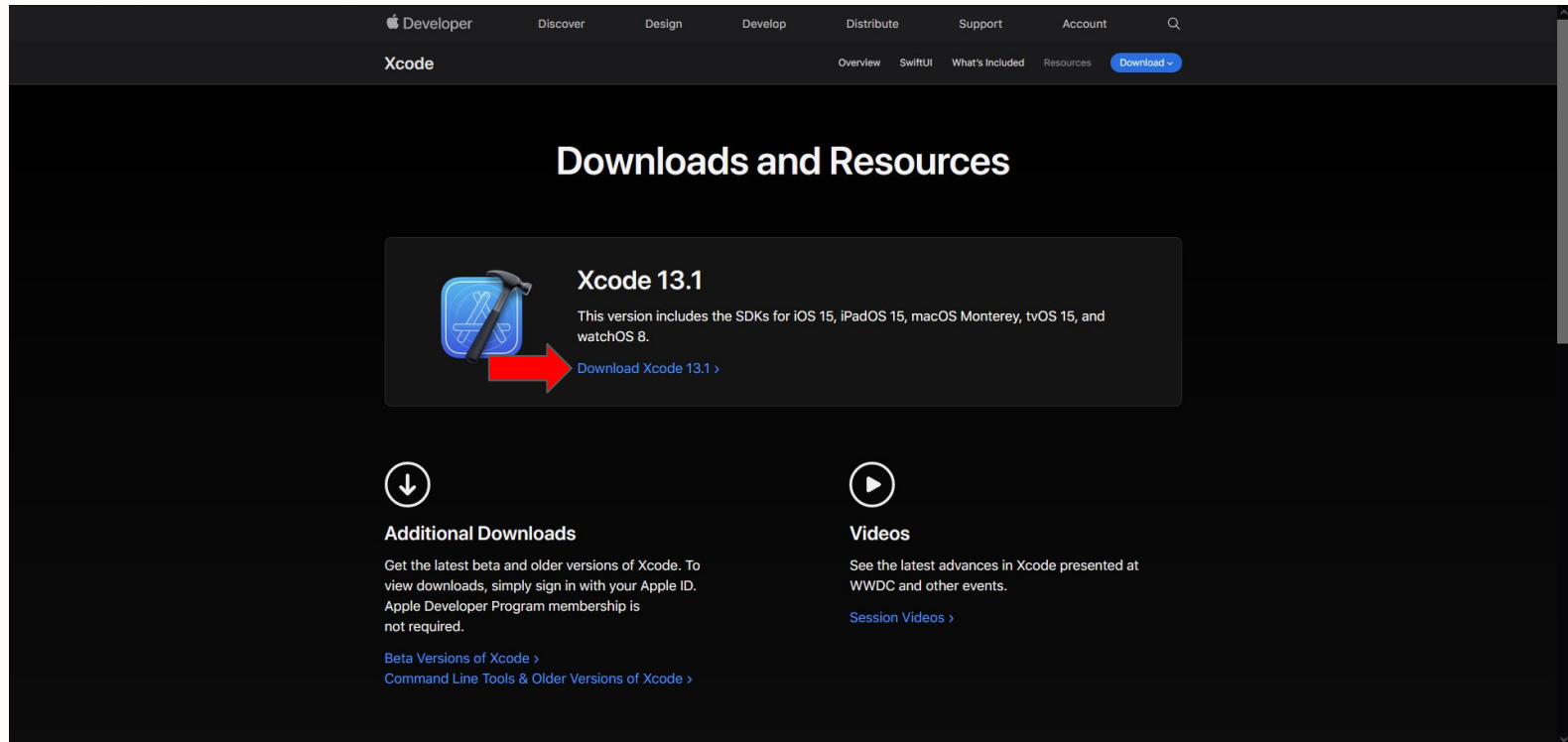




Compilation sur iOS

La compilation d'une application sur un appareil iOS est fastidieuse. Elle nécessite un ordinateur **Mac** avec le programme **Xcode**, ainsi qu'un **compte Apple** pour signer l'application pour que l'appareil iOS l'accepte.


!! Autant que possible, faire les tests sur l'appareil Android d'un autre membre du groupe. Si tous les membres sont sur iOS, installer l'application Xcode sur un ordinateur Mac à partir de <https://developer.apple.com/xcode/resources/>
Dernière version au 20.11.2021 : Xcode 13.1



Developer Discover Design Develop Distribute Support Account

Xcode Overview SwiftUI What's Included Resources [Download](#)


Downloads and Resources



Xcode 13.1

This version includes the SDKs for iOS 15, iPadOS 15, macOS Monterey, tvOS 15, and watchOS 8.


[Download Xcode 13.1 >](#)



Additional Downloads

Get the latest beta and older versions of Xcode. To view downloads, simply sign in with your Apple ID. Apple Developer Program membership is not required.

[Beta Versions of Xcode >](#)
[Command Line Tools & Older Versions of Xcode >](#)



Videos

See the latest advances in Xcode presented at WWDC and other events.

[Session Videos >](#)

Appelez un enseignant du cours pour regarder la suite ensemble...